

Vectorworks Landmark

Livello 01

Vectorworks Landmark | 01

GIORNO **01** DTM (Digital Terrain Modeling) E STRUTTURE

Modello digitale del terreno

Creazione e gestione del dato di origine del DTM, preparazione delle curve di livello: dalle polilinee ai poligoni 3D, impostazioni 2D e 3D. Analisi delle rappresentazioni e creazioni di istantanee per l'analisi multipla. Modifica del terreno: applicazione dei differenti modificatori di sito, inserimento di oggetti sul terreno, modifica interattiva delle curve di livello e modifica del sito in 3D. Sezioni del terreno, applicazione immagine georeferenziata sul modello DTM.

Utilizzo degli strumenti di modellazione

Uso degli strumenti di creazione strutture architettoniche: muri, solai, scale, finestre, porte, tetti, ringhiere e panoramica sulla modellazione tridimensionale. Oggetto autoibrido.

Vectorworks Landmark | 01

GIORNO 02 GESTIONE DELLE ESSENZE

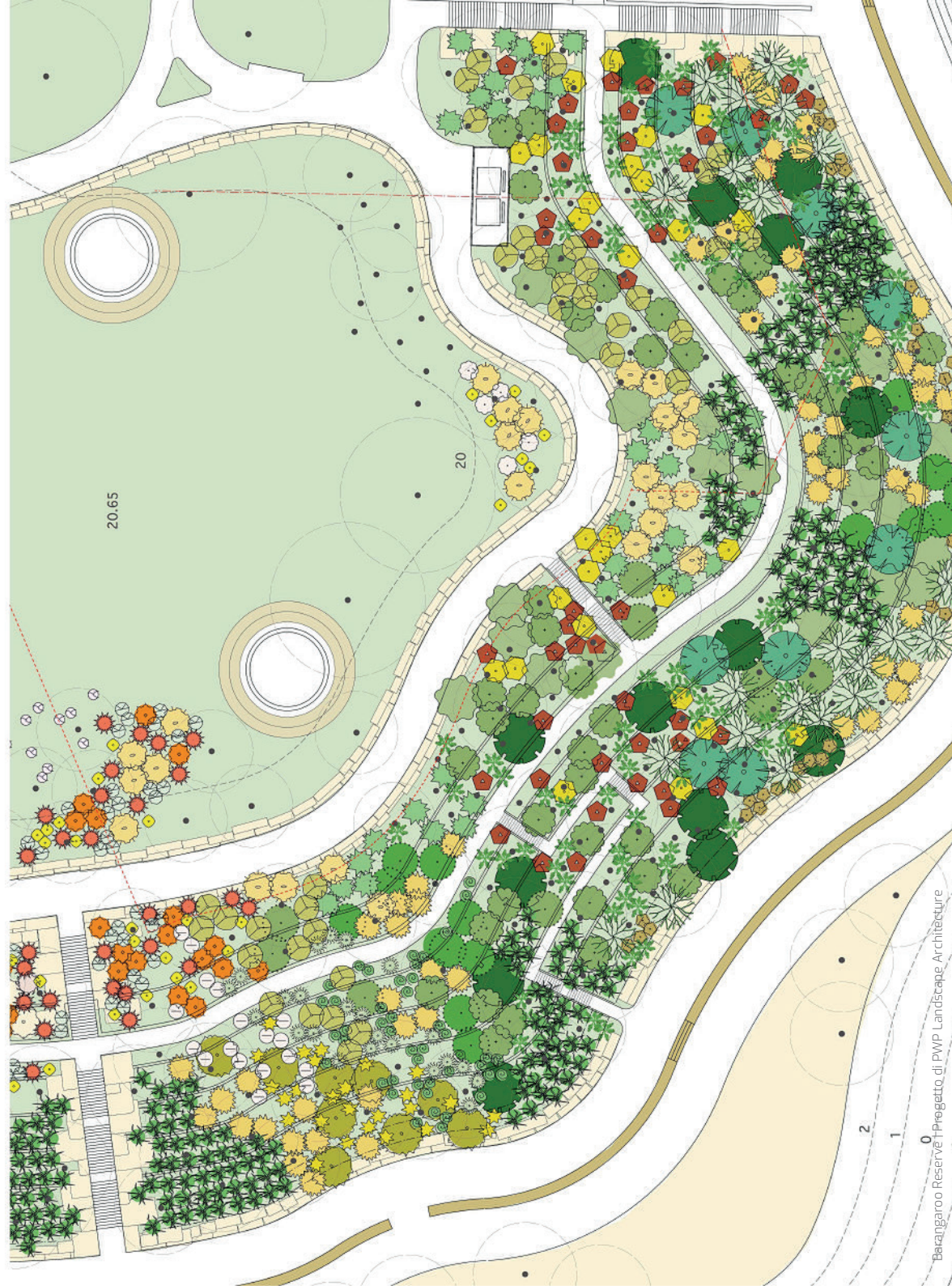
Oggetto pianta

Introduzione all'oggetto pianta, analisi delle differenti modalità di inserimento di piante, differenza tra oggetto pianta, area territorio, simboli rappresentanti delle piante, piante VB Visual.

Proprietà delle piante, gestione dell'andamento, cura dei dettagli rappresentazioni etichette e dati. Modifica dei dati e dei cataloghi. Creazione personalizzata di piante. Report di piante. Strumento fogliame per la creazione di siepi.

Creazione abachi

Creazione e gestione di abachi di piante e principi del foglio elettronico



Vectorworks Landmark | 01

GIORNO **03** PAVIMENTAZIONI E IRRIGAZIONI

Pavimentazione

Creazione e modifica di pavimentazioni. Definizione delle proprietà e degli aspetti grafici. Gestione di stili, pendenze e connessioni. Gestione complessa dei componenti e delle rappresentazioni. Allineamento della pavimentazione con geometria esistente. Gestione etichette pavimentazione.

Irrigazione

Introduzione alla progettazione dell'irrigazione, impostazione e definizione dei parametri, creazione e modifica di zone idriche, gestione dei cataloghi, posizionamento e utilizzo degli irrigatori. Creazione di reti di irrigazione connesse. Gestione erogatori. Creazione della zona progettuale e dei componenti di tubature, valvole punti di connessione. Controlli di irrigazione e posizione dei componenti. Gestioni di etichette per le informazioni di dettaglio.

Vectorworks Landmark | 01

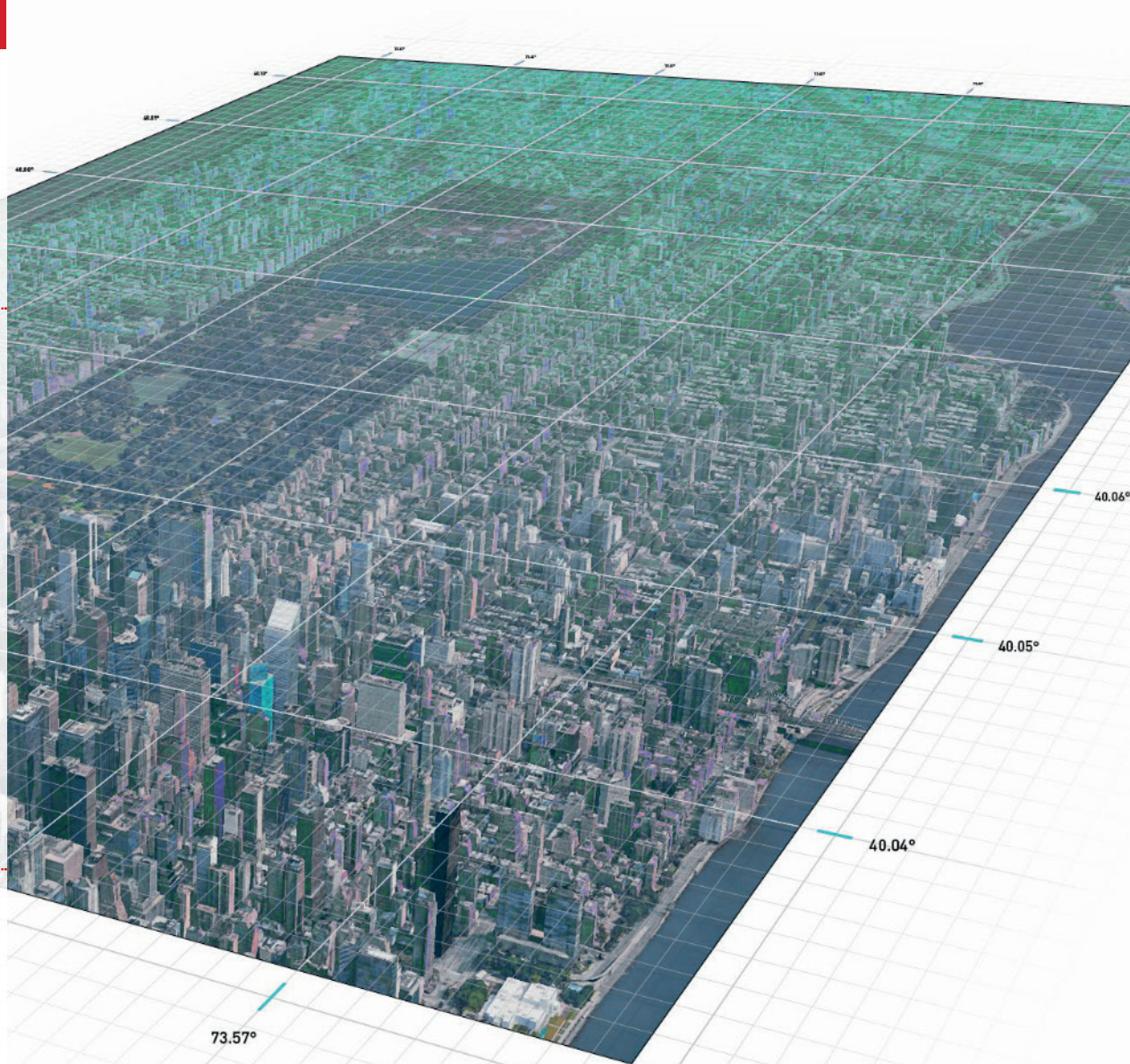
GIORNO **04** GIS E IMPAGINAZIONE

Georeferenzazione e Shapefile

Georeferenziare un lucido design. Definire un'immagine georeferenziata. Gestione della modalità mappe e delle modalità satellite. Importazione degli Shapefile, loro gestione, loro modifica interattiva e utilizzo della visualizzazione dati per la definizione delle caratteristiche estrapolate. Definizione di punti GIS e griglie geografiche.

Presentazione del progetto

Creazione e gestione dei lucidi di presentazione, creazione di viewport, gestione di scale e diverse rappresentazioni, renderizzazione di base. Creazione di prospetti sezioni dell'area e loro analisi in ambito di annotazioni e modifica. Gestione avanzata di viewport. Inserimento di note, accenni alla creazione di abachi. Inserimenti di quote, abachi e legende. Personalizzazione del cartiglio ed esportazione degli elaborati.





DISTRIBUTORE ESCLUSIVO PER L'ITALIA



www.videocom.it | 0383-366712