

Il Disegno 2D con Vectorworks

 | VECTORWORKS®

 videocom



Il Disegno 2D con Vectorworks

GIORNO 01 INTERFACCIA E ORGANIZZAZIONE

Introduzione a Vectorworks

Presentazione di Vectorworks e delle sue caratteristiche principali. Elaborati realizzabili in Vectorworks. Accenni alla storia di Vectorworks. Filosofia operativa e principi generali.

Interfaccia di Vectorworks

Le tavolozze di Vectorworks, le barre dei menù, delle viste, di modo. Le peculiarità e i comandi più importanti per il disegno bidimensionale.

Presentazione del corso

Attributi Oggetti 2D e Categorie

Assegnazione degli attributi da categoria e definizione categorie da attributi oggetti. Utilizzo della categorie e dei lucidi, strategie operative ottimali, esempi pratici di realizzazione e di abbellimento disegni bidimensionali.



Il Disegno 2D con Vectorworks

GIORNO 02 ABBELLIMENTO DEL PROGETTO E DEL DETTAGLIO

Strumenti di creazione e modifica: la Tavolozza Strumenti standard

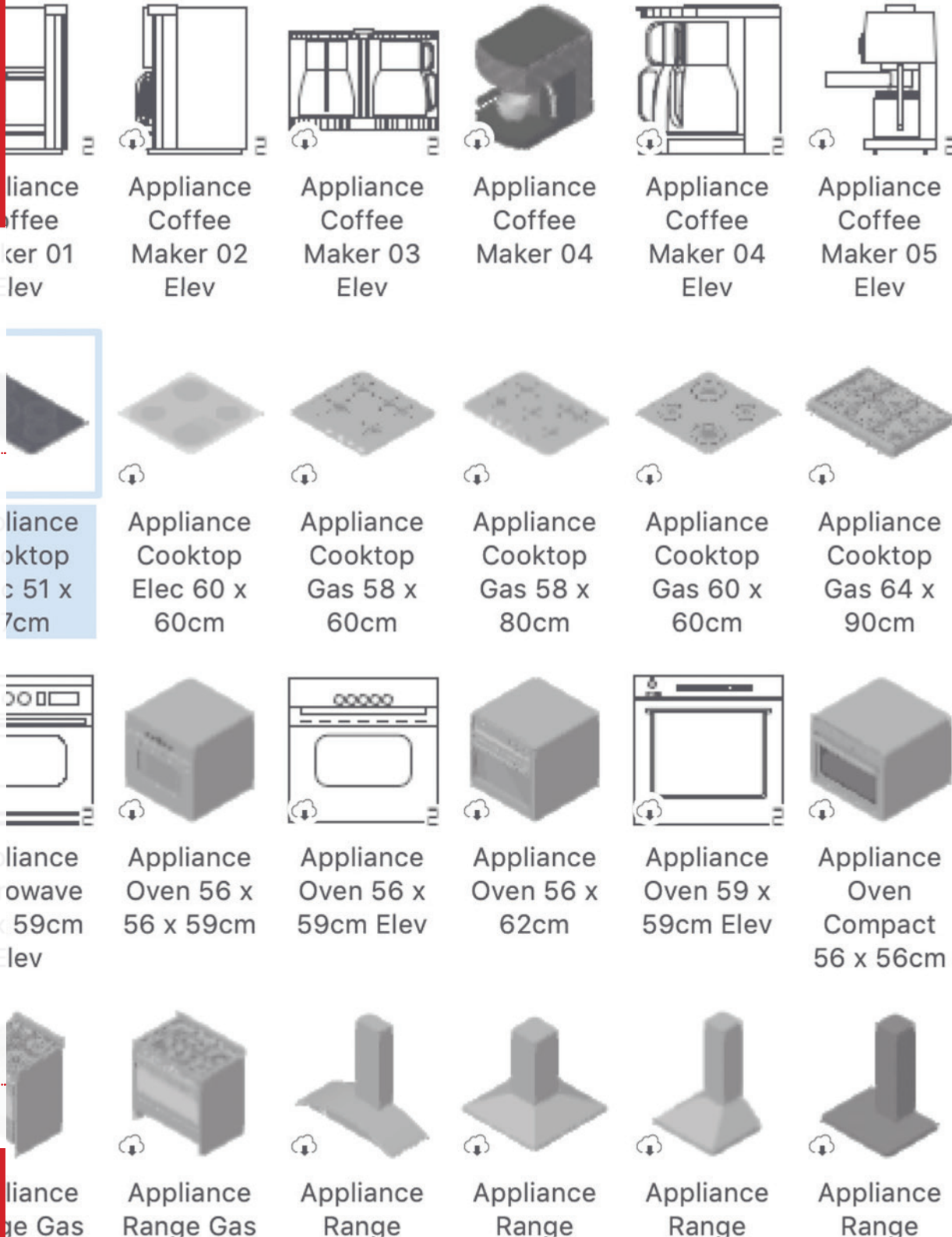
Creazione oggetti bidimensionali, assegnazione di peculiarità grafiche di riempimento e penna. Opacità trasparenza, pattern, sfumature, immagini, tassellature. Gestione delle mappature. Modifica, duplicazione degli oggetti.

Strumenti di disegno per il dettaglio costruttivo

Utilizzo degli strumenti e dei comandi per la gestione avanzata. Dettagli di isolanti, di bullonature, di viti, degli oggetti parametrici bidimensionali.

Simboli e gruppi

La duplicazione di oggetti simili può essere realizzata attraverso diverse modalità: un gruppo di oggetti, a differenza di un simbolo, non permette la sua modifica multipla. Un simbolo inoltre può avere una rappresentazione ibrida 2D e 3D e può essere inserito negli oggetti Muri, generando automaticamente un ingombro. Scopriamo come realizzare un simbolo, controllarne gli aspetti 2D, creare una libreria personalizzata di simboli o utilizzarne una esistente. L'utilizzo dei simboli comporta inoltre una riduzione delle dimensioni del file.



Il Disegno 2D con Vectorworks

GIORNO 03 CONDIVISIONE DEL PROGETTO

Impaginazione: Viewport e Lucidi Presentazione

Come impaginare usando Lucidi Design o Lucidi Presentazione tramite le viewport. Gestione delle viewport per il disegno bidimensionale. Piano dello schermo e piano del lucido. Modifica delle viewport. Gestione dell'impaginazione e del cartiglio.

Importazione ed esportazione file DWG

Vengono trattati tutti gli argomenti necessari alla corretta importazione di uno o più file DWG. Corrispondenza con formati, lucidi, Categorie, layer e spazi carta, rappresentazione, scala, lettura degli oggetti importati, definizione di set di parametri standard di importazione.

Condivisione progetto

Esportare il progetto nei differenti formati immagine. Esportazione multipla delle tavole con il comando pubblica. Gestione dei diversi formati immagine.



Il Disegno 2D con Vectorworks

GIORNO 04 DALLA TEORIA ALLA PRATICA

Ortofoto, dimostrazione superfici

Peculiarità della versione italiana: ortofotogrammetria e dimostrazione superfici integrate. Loro elaborazione e trattamento.

Il ricalco a mano libera con iPad e Sidecar

Struttura hardware per il ripasso fedele e la restituzione di elaborati vettoriali per il restauro (solo su Mac)

Il progetto di arredo

Esempio pratico di arredamento per un appartamento in bi-dimensionale

La quotatura e il testo

Gestione delle quotature standard e degli stili di testo integrati. Definizione di tutti i tipi di quote.





DISTRIBUTORE ESCLUSIVO PER L'ITALIA



www.videocom.it | 0383-366712