

Tu vedi il mondo in modo diverso: tutti i designer lo fanno. Tu fai design per ispirare, per evocare emozioni e per creare esperienze nuove. **Vectorworks 2017** offre un insieme di funzionalità pensate per realizzare queste visioni, perché è stato sviluppato per i designer come te.

La nuova release dei prodotti Vectorworks offre un insieme di funzionalità che permettono di semplificare i processi e migliorare i flussi di lavoro.

Le funzioni di condivisione del progetto sono state nettamente migliorate ed ora permettono di collaborare usando archivi su Cloud ed effettuando operazioni di impegno a livello di singolo oggetto. La nuova funzione di esportazione del modello 3D per una visione VR (realtà virtuale) permette di presentare il progetto a collaboratori o clienti in un modo totalmente nuovo. Con Vectorworks 2017, i designer hanno la possibilità di trasformare il mondo, come mai prima d'ora.



SEMPLIFICA I TUOI PROCESSI Gestione Risorse 04 Miglior gestione della vista Alto/Pianta con Vectorworks Graphics Module Stili Porte e Finestre 07 Punti Aggancio Master 08 Superfici di suddivisione 08 Importazione di Nuvole di Punti 09

IL FLUSSO DI LAVORO 10

Design di irrigazioni	12
Elementi strutturali	15
Gestione delle piante	16
Aree territorio	17
Condivisione del progetto	18
Visualizzazione dati nelle Viewport	20
Drenaggio solaio	21
bimobject®	22
Viste interno vano	23
Supporto Piani Edificio per Simboli	
ed oggetti parametrici	24
Energos migliorato	25
Fattore di Scala dei Fogli Elettronici	25

N SPOTLIGHT	26
LUSSO DI LAVORO SEMPLIFICATO FRA VECTORWORKS E VISION	26
Selezione di sorgenti video in Vision	26
Mappatura dati per Vision	26
Simboli unificati per Spotlight e Vision	27
Comando "Invia a Vision"	27
Apparecchio illuminazione più evoluto	27
DESIGN, AUDIO-VIDEO E CREAZIONE DI EVENTI	28
Sostituisci oggetto con Simbolo da catalogo	28
Creazione di Sezioni di sedute	28
Oggetti Audio-Visual migliorati	29
Nuove librerie luci e audio	29
Oggetto "Delimitatore coda"	29
CREAZIONE DOCUMENTAZIONI E TAVOLE	30
Sestione cavi	30
Controllo elementi tramite Categorie	30
Etichette 3D	31
Punto focale	31
Copia posizione etichetta	31
Strumento "Nastro misuratore"	31
Rinumerazione apparecchi	31

SOMMARIO

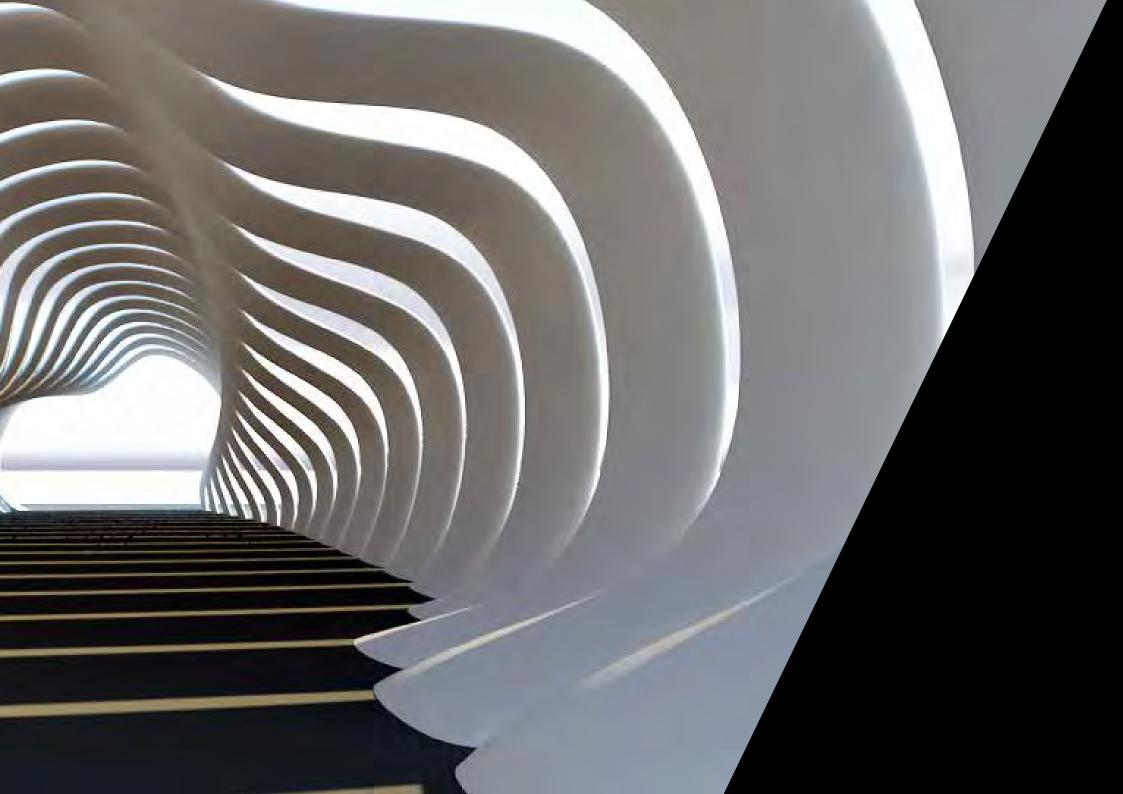
COORDINA IL TUO TEAM	32
IFC4	34
Importa Revit	36
BCF Manager	37
Miglioramento costante import/export DXF/DWG	38
PDF Raster	39

CONDIVIDI LE TUE IDEE	4(
Webview e Virtual Reality	42
Vectorworks Cloud Services per tutti	43

CONVINCI I TUOI CLIENTI	44
Renderworks per tutti	46
Camera Match	48
Importazione Texture Cinema 4D	49
Mappatura texture migliorata	50
Esportazione in CINEMA 4D migliorata	50
Ombre 2D in pianta	51
Opacità differente per riempimento e bordo	52
Esportazione immagini con sfondo trasparente	53

TABELLA NOVITÀ	54
VECTORWORKS	58
REQUISITI DI SISTEMA	59





NUOVA INTERFACCIA **GESTIONE RISORSE**













Per un progettista gli elementi e le risorse come i simboli, i tratteggi, gli stili di linea, i fogli elettronici, gli stili di muro e gli stili di rendering sono di fondamentale importanza per lo sviluppo delle idee e la concretizzazione dei progetti. Ecco perché la tavolozza Gestione Risorse di Vectorworks permette di creare, trovare, modificare e applicare le risorse di progetto in progetto.

Dopo parecchi anni di carriera, la vecchia Gestione Risorse è stata sostituita da un nuova interfaccia, completamente riprogettata ex-novo. La nuova Gestione Risorse permette di effettuare una navigazione diretta, gestendo risorse reperibili anche online, come le librerie disponibili a chi ha sottoscritto l'abbonamento Vectorworks Service Select. Le nuove funzioni di filtraggio e ricerca permettono di cercare gli oggetti in modo molto sofisticato e di assegnare dei tag contenenti delle parole chiave. Grazie al nuovo "Selettore Risorse", gli strumenti parametrici di Vectorworks possono accedere direttamente alle risorse, diventando così ancor più veloci da usare.



MIGLIORIE ALLA **NAVIGAZIONE 2D**

Grazie al nuovo Vectorworks Graphics Module



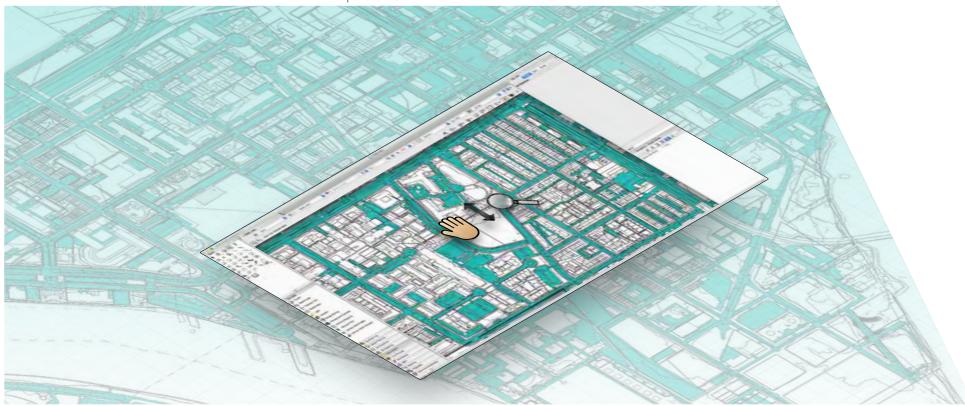






Il Vectorworks Graphic Module (VGM) è il potente sistema di rappresentazione grafica che governa la resa degli oggetti visualizzati sullo schermo. Con la versione 2017 di Vectorworks,

tutta la resa grafica della rappresentazione 2D dei progetti è stata trasferita al VGM, in modo da avere una resa grafica molto più veloce ed accurata durate le operazioni di zoom e panoramica.

















Semplificate i flussi di lavoro BIM e apportate facilmente delle modifiche radicali a tutto il modello dell'edificio. Con i nuovi stili delle porte e finestre della versione Architect, i progettisti aumentano la flessibilità di lavoro sui loro processi di progettazione. Modificando lo stile di un elemento, i dati e la geometria di tutte le porte e le finestre vengono aggiornate in tempo reale.

SUPERFICI DI SUDDIVISIONE MIGLIORATE

AGGANCIO MASTER









Vectorworks 2017 dispone di una tecnologia innovativa chiamata "Punti Aggancio Master": ogni singolo punto notevole del disegno viene ora classificato e "pesato" in termini di importanza. In questo modo il software è ora in grado di individuare qual'è il punto più importante quando si lavora in un'area in cui sono presenti molti punti notevoli a distanza ravvicinata. In nostri utenti potranno dunque lavorare ancor più velocemente, certi che i loro agganci saranno perfetti.











Le superfici di suddivisione sono state una delle novità introdotte nella versione 2016. Lo sviluppo di queste funzioni è continuato e la versione 2017 disponibile di una interfaccia ancor più potente: è ora possibile estrudere una faccia mantenendo l'adiacenza delle facce laterali, effettuare operazioni di "bridge" fra due facce, utilizzare una funzione di modellazione speculare per modellare più rapidamente parti simmetriche.

POINT CLOUD MIGLIORATA











La funziona di importazione di una Nuvola di Punti introdotta in Vectorworks 2016 è stata migliorata ed offre un miglior controllo sul processo di importazione, rendendo possibile filtrare e ridurre il numero di punti importati. Dopo aver importato la Nuvola di Punti è ora possibile effettuare un processo di isolamento dei punti, in modo da individuare un sottoinsieme che si desidera usare ed eliminare i dati che non interessano.

MIGLIORA IL FLUSSO DI LAVORO

Vectorworks 2017 ti dà più risorse che mai per ottimizzare i tuoi flussi di lavoro. Se sai preparando un modello BIM per il tuo prossimo concorso, se devi illuminare una produzione di Broadway, se dei effettuare una progettazione di spazi verdi, Vectorworks offre funzionalità e miglioramenti che sono stati appositamente progettati per te.



NUOVE FUNZIONI PER **DESIGN DI IRRIGAZIONI**







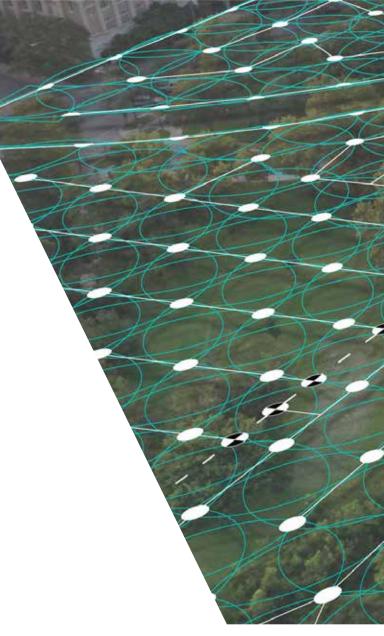


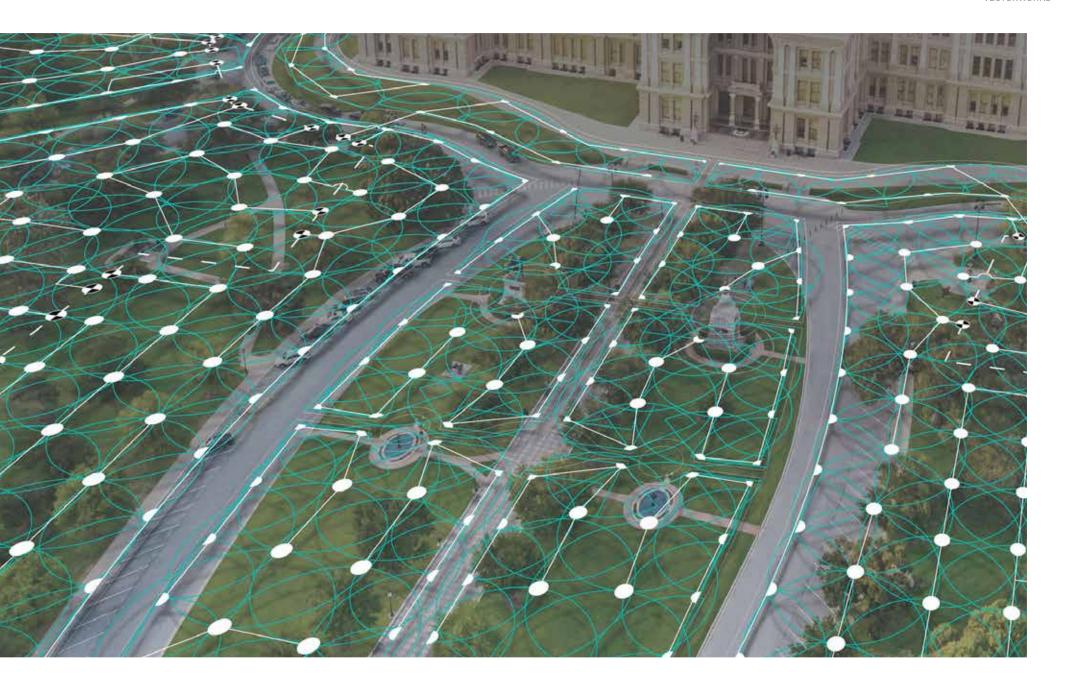


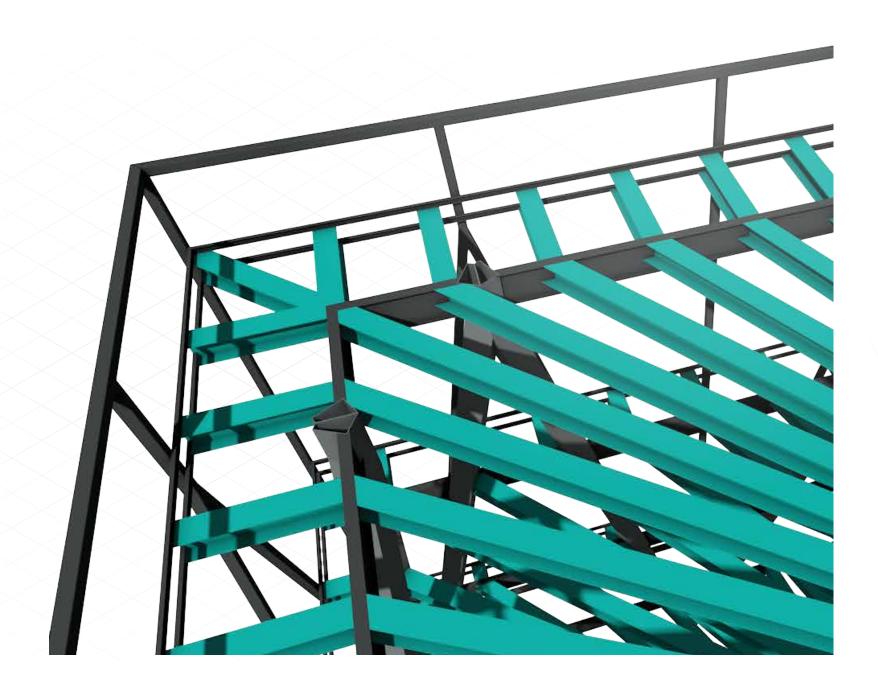


La pianificazione dell'irrigazione di un sito comporta considerazioni e calcoli relativi alle sue caratteristiche fisiche ed alla disponibilità di risorse. Vectorworks Landmark soddisfa tutte queste esigenze grazie ad innovative funzioni per la progettazione delle irrigazioni. Con il nuovo strumento "Hydrozone" è possibile definire zone che hanno esigenze di irrigazione simili e quindi utilizzare i fogli di calcolo incorporati per analizzare l'efficienza idrica, in modo da soddisfare il bilancio idrico di un sito.

È possibile definire i parametri delle tubazioni principali e secondarie, inserire irrigatori, sistemi a goccia, valvole, regolatori o altri componenti del sistema, usando un posizionamento automatico o manuale. Tutte le funzioni sono state sviluppate per soddisfare gli standard di settore, dando ai professionisti la flessibilità necessaria per progettare, documentare ed effettuare calcoli e preventivi, grazie ad un sistema perfettamente integrato nell'ambiente di lavoro di Vectorworks.









anche la capacità di agganciarsi fra loro.

Il nuovo strumento per l'inserimento di elementi strutturali permette agli architetti di modellare ed gestire strutture complesse, che diventano parti integranti nei loro progetti. È possibile controllare la rappresentazione grafica degli elementi strutturali, che essendo oggetti parametrici hanno

STRUTTURALI

INSERIMENTO PIANTE

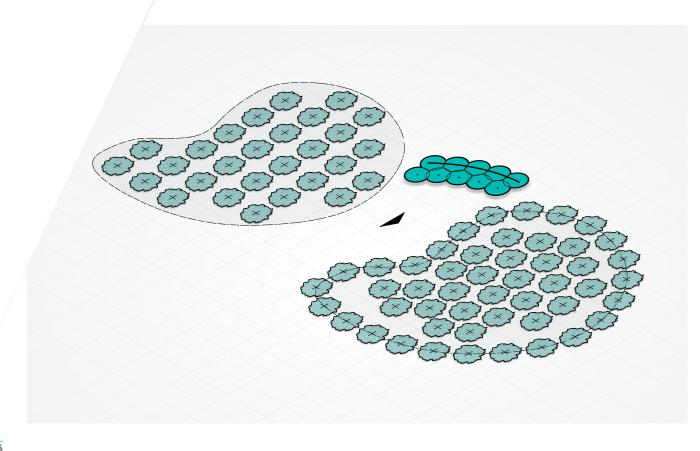








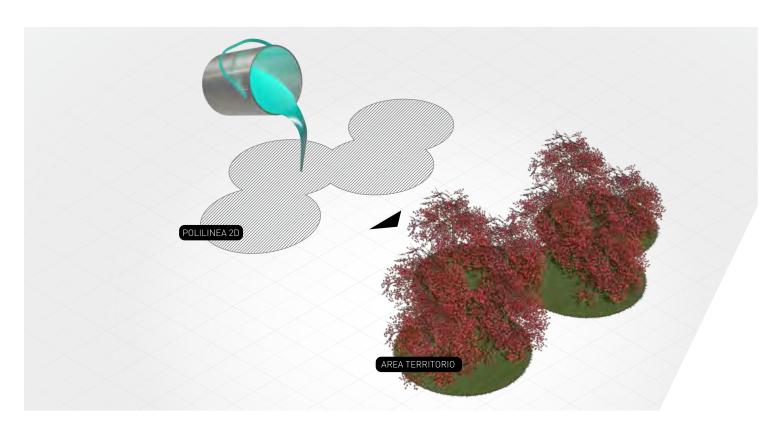




La versione 2017 offre ancora più opzioni di personalizzazione per i progettisti del verde che si affidano a uno degli strumenti più utilizzati di Vectorworks Landmark: lo strumento "Pianta". Una nuova funzionalità di posizionamento permette di disporre le piante ad una distanza approssimativa, in base al loro numero. La definizione delle siepi è diventata anche più intuitiva, grazie a nuove opzioni di controllo.

L'inserimento di etichette sul progetto è stata migliorata ed ora sono disponibili più modalità, liberamente personalizzabili.

Per i progettisti che amano la progettazione degli impianti schematico con impianto generale forme volumetrie 3D, l'oggetto "Pianta" ora dispone di funzioni integrate per creare forme 3D definendo tipo, altezza e distanza di impianto. Le forme 3D sono utili quando si effettuano studi di ombreggiatura del sito, di pianificazione generale delle chiome o per l'interscambio di forme 3D semplici per la collaborazione BIM.



STRUMENTO AREA TERRITORIO











Lo strumento "Area territorio" permette di definire aree a verde. Oltre all'inserimento di piante singole o in fila, è possibile definire delle aree, in modo da calcolare al loro ampiezza; le aree possono visualizzare in 3D combinazioni di piante secondo diverse modalità. L'Area territorio è inoltre in grado di adattarsi alle pendenze presenti sul Modello del Terreno.

CONDIVISIONE DEI PROGETTI

MIGLIORATA

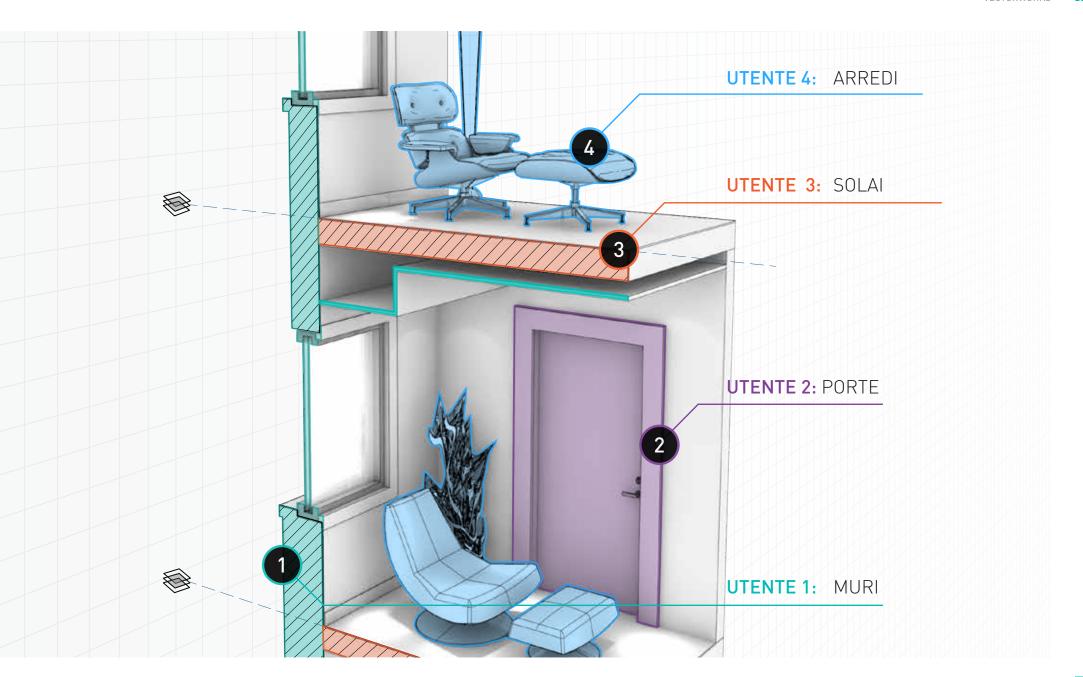








Le funzioni di Condivisione del Progetto introdotte in Vectorworks 2016 sono state potenziate ed ora è possibile impegnare il progetto a livello di oggetto, oltre che a livello di Lucido. La Condivisione del Progetto può essere gestita con progetti registrati sul server di rete locale, ma ora offre anche la possibilità di lavorare su Cloud, permettendo di usare sistemi come Dropbox, OneDrive, Google Drive o Box.





VISUALIZZAZIONE DATI

NELLE VIEWPORT









Grazie ad una nuova funzione, gli utenti possono creare presentazioni basate su Viewport in cui gli attributi degli oggetti vengono controllati dai dati presenti nei loro parametri. È ad esempio possibile colorare in modo diverso gli spazi di un edificio, definendo una scala di colori ed associandoli a degli intervalli di area: in questo modo gli spazi verranno classificati in modo automatico in base alla loro dimensione.

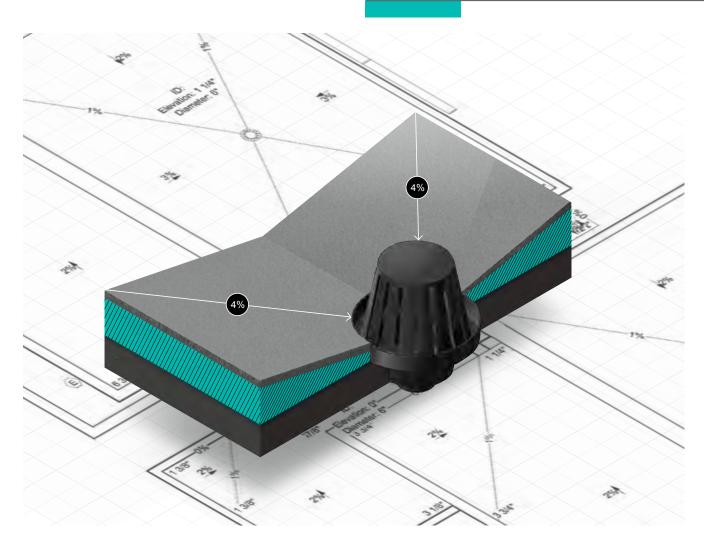
STRUMENTO DRENAGGIO SOLAIO











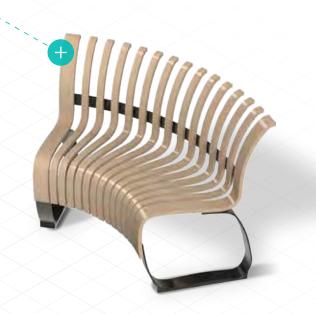
Lo strumento "Solaio" crea una superficie piana adatta a definire solai, soffitti o tetti piani. In molti casi, tali elementi non sono realmente "piatti", ma dispongono di pendenze atte a drenare l'acqua: tali pendenze vengono progettate per fare in modo che la pioggia defluisca attraverso i punti di drenaggio. Vectorworks 2017 è in grado di gestire e rappresentare tali pendenze e dispone di funzioni per la modellazione 3D di sistemi di drenaggio.



Nova C Back concave module

Vectorworks®





bimobject®









Arricchite i vostri progetti architettonici grazie ad un accesso diretto ad una libreria di contenuti in continua espansione direttamente dall'interno Vectorworks. Ora è possibile effettuare un accesso diretto alle librerie di oggetti pubblicate da bimobject®.

VIEWPORT DETTAGLIO VANO

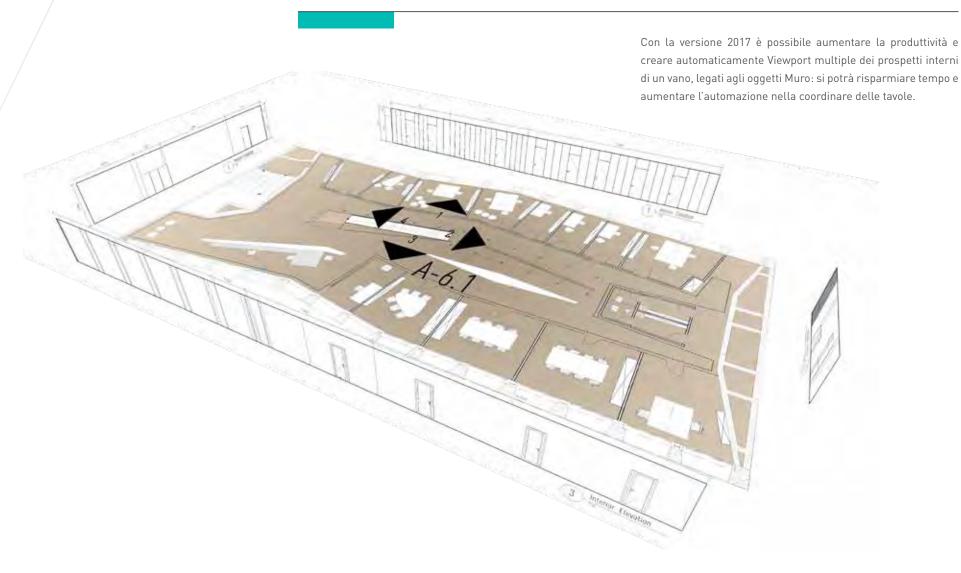












SUPPORTO PIANI EDIFICIO

PER SIMBOLI ED OGGETTI PARAMETRICI











L'organizzazione architettonica del progetto è parecchio più facile quando si usano i Lucidi ed i piani edificio. In Vectorworks 2017 l'organizzazione del progetta diventa ancor più semplice, dato che anche i simboli e gli oggetti parametrici possono associarsi automaticamente con l'elevazione dei piani e dei Lucidi in cui sono collocati.

FATTORE DI SCALA DEI FOGLI ELETTRONICI



I Fogli Elettronici sono stati dotati di un parametro di Scala, in modo da permettere un loro agevole ridimensionamento all'interno della tavola di stampa.

MIGLIORIE AL MODULO **ENERGOS**



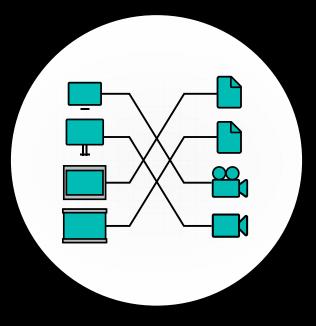


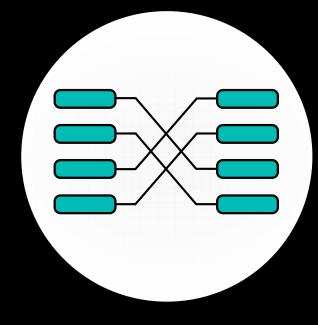






Il modulo di valutazione energetica dell'edificio "Energos" introdotto in Vectorworks 2016 è stato migliorato in varie parti per facilitare l'inserimento di valori corrispondenti a vari elementi dell'edificio; l'interfaccia è stata rivista in diverse parti per rendere l'uso ancor più intuitivo.





SELEZIONE DI SORGENTI VIDEO IN VISION

Le tue previsualizzazioni saranno migliori grazie alle funzioni di selezione e definizione degli input video per gli schermi inseriti sul progetto.











MAPPATURA DATI PER VISION

Registra le informazioni di canale in Spotlight ed invia i dati a Vision: i parametri vengono trasferiti in modo perfetto fra Spotlight e Vision.

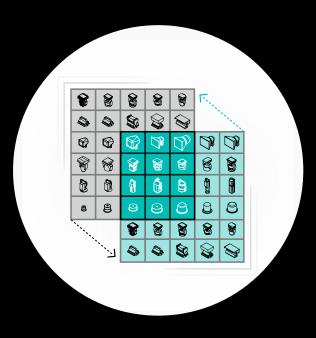


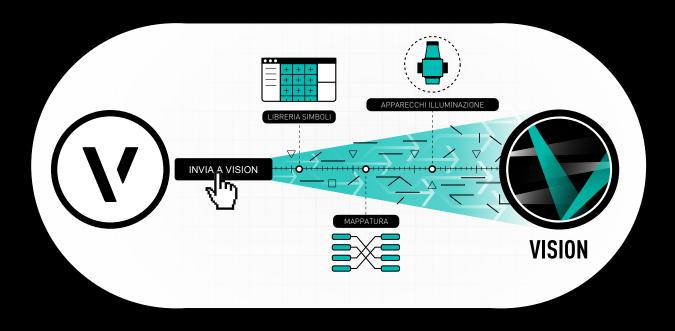












SIMBOLI UNIFICATI PER **SPOTLIGHT E VISION**

Trasferisci le luci da Vectorworks in Vision usando un set unificato di simboli: il processo di design è più intuitivo.













COMANDO "INVIA A VISION"

Passa dalla fase di design a quella di previz in modo diretto inviando i dati delle luci e della geometria da Vectorworks Spotlight a Vision con un comando diretto.









APPARECCHIO ILLUMINAZIONE PIÙ EVOLUTO

Il comando di modifica dei dati di Vision è stato incorporato nell'oggetto Apparecchio illuminazione, in modo da evitare di fare errori e velocizzare il lavoro.





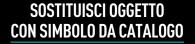






FLUSSO DI LAVORO SEMPLIFICATO FRA **VECTORWORKS E VISION**





Questo nuovo comando permette di sostituire oggetti come Stage Deck, Posizioni illuminazione e Tralicci con simboli da catalogo che contengono dati specifici forniti dal costruttore.



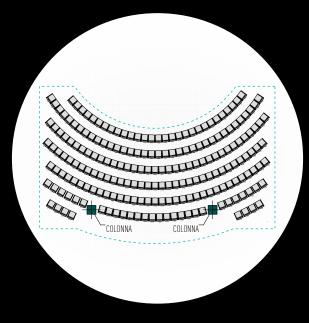












CREAZIONE DI SEZIONI DI SEDUTE

Una nuova funzione permette di creare una sezione sedute in modo parametrico. È possibile scegliere fra diverse tipologie e poi intervenire in modo semplice e rapido per ottenere la disposizione desiderata. Si possono aggiungere etichette di numerazione delle file e dei posti, in modo da semplificare la realizzazione di planimetrie e computi.

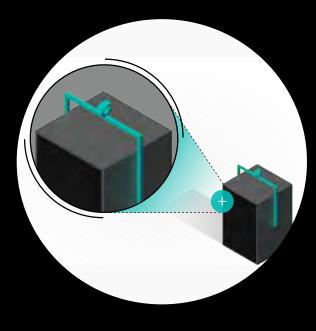












OGGETTI AUDIO-VISUAL MIGLIORATI

Vectorworks 2017 dispone di una serie di oggetti parametrici che permettono ai designer di inserire sul progetto elementi per l'audio ed il video.



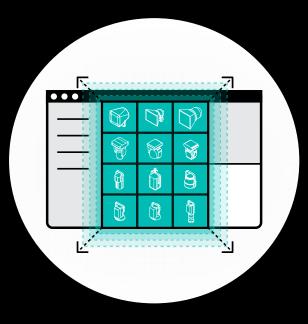


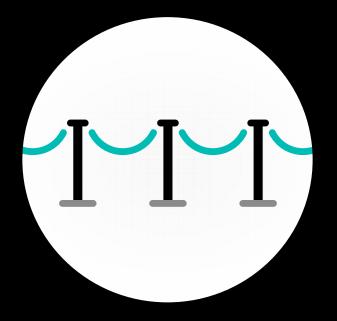






DESIGN, AUDIO-VIDEO E CREAZIONE DI EVENTI





NUOVE LIBRERIE LUCI E AUDIO

Grazie a nuove librerie di Prolyte, PRG e Meyer Sound ed a 140 librerie di Vision convertite per Spotlight, la nuova versione offre ai professionisti del light design centinaia di nuove possibilità di espandere le loro opzioni di design.











OGGETTO "DELIMITATORE CODA"

Permette di inserire sul progetto una fila di delimitatori per controllare le code di persone, usando diverse tipologie di elementi.



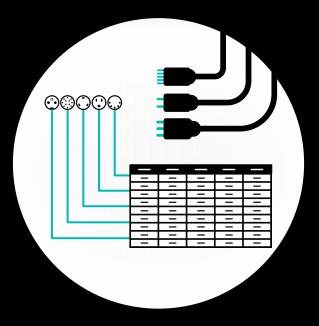














È ora possibile tracciare e documentare il vostro show in modo più efficiente con un nuovo set di strumenti per la gestione dei cavi. Con questa suite di strumenti, i progettisti possono pianificare il tracciamento dei cavi, tenere un conteggio accurato del numero e dei tipi di cavi che verranno utilizzati e definire il cablaggio per rendere l'installazione in loco più facile.













ETICHETTE 3D

Analizza un progetto da qualsiasi vista, senza perdere i vantaggi delle etichette 2D. Le etichette ora operano anche in 3D e mantengono la propria formattazione del testo.











Ora è possibile creare degli standard tramite le Categorie per la maggior parte degli oggetti Spotlight, in modo uniformare il controllo grafico e la visibilità dei oggetti.

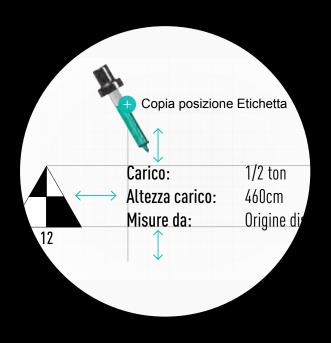


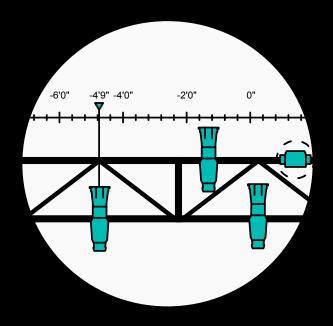


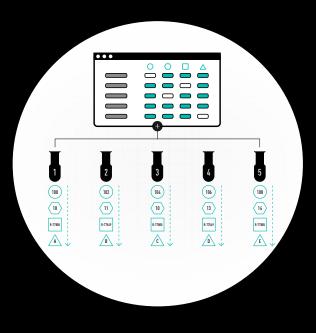












COPIA POSIZIONE ETICHETTA

Lo strumento "Seleziona Attributi" è ora in grado di trasferire dati relative alle etichette degli oggetti di Vectorworks Spotlight, risparmiando tempo e migliorando il controllo sui progetti.













STRUMENTO "NASTRO MISURATORE"

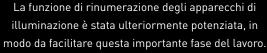
Grazie al nuovo strumento Nastro misuratore di Vectorworks Spotlight 2017 è possibile contrassegnare la posizione in cui inserire gli apparecchi di illuminazione.











RINUMERAZIONE APPARECCHI









PUNTO FOCALE

Progettare con precisione: gli angoli vengono calcolati automaticamente rispetto alla distanza di proiezione fra una luce ed il suo punto focale.













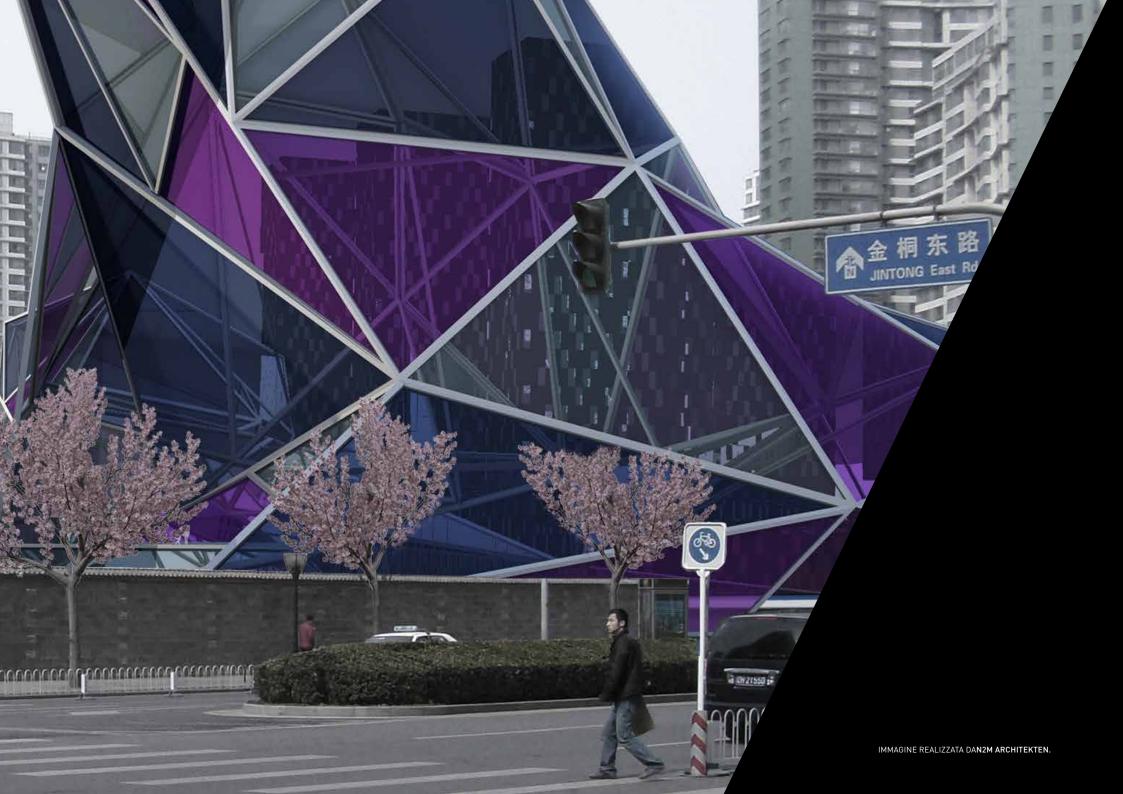
CREAZIONE **DOCUMENTAZIONI ETAVOLE**

COORDINA IL TUO TEAM

Vectorworks 2017 è progettato per facilitare i flussi di lavoro collaborativi. È possibile progettare, mettere i tavola e trasferire i vostri progetti all'interno dello studio o dell'azienda ed accedere a modelli creati con Revit, sfruttando il supporto per IFC4, usando un nuovo BCF Manager e creando PDF di tipo raster.

(MID)

annonnonno



IFC4





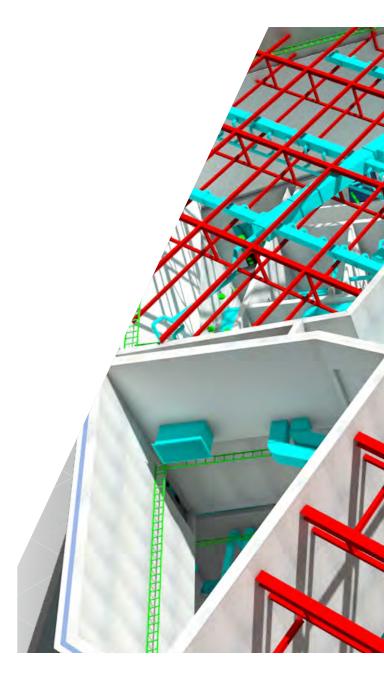


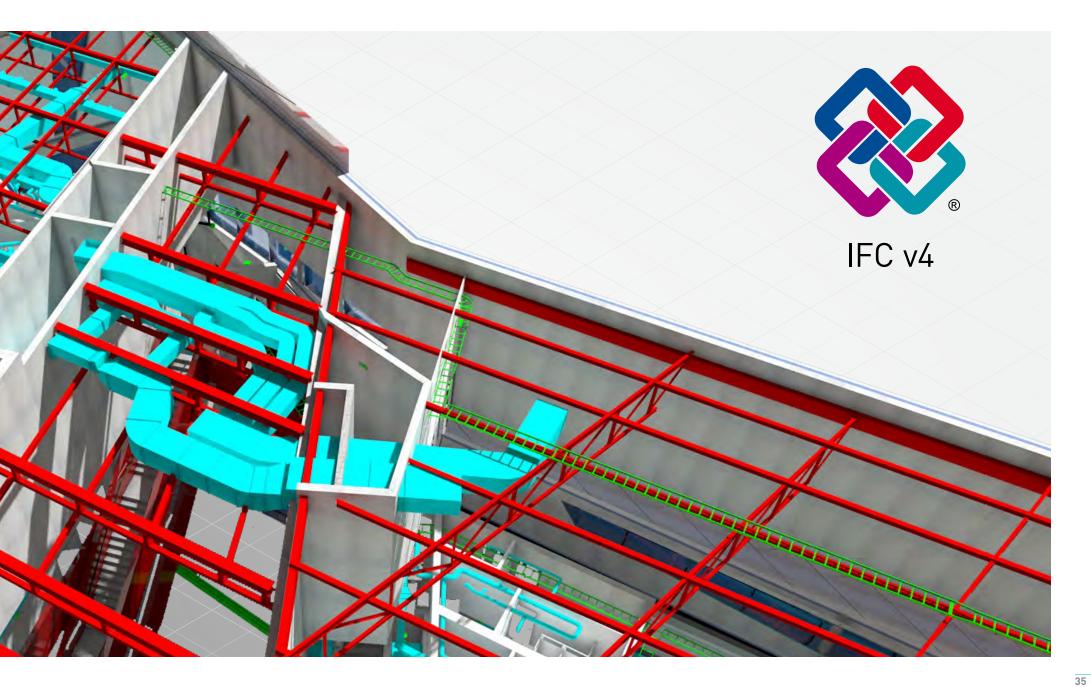






Vectorworks viene costantemente aggiornato: la versione 2017 è in grado di supportare IFC4, l'ultima versione dello standard di scambio dati buildingSMART, che permette di comunicare con altre piattaforme BIM IFC4-compatibili, migliorando i flussi di lavoro Open BIM.





IMPORTA REVIT





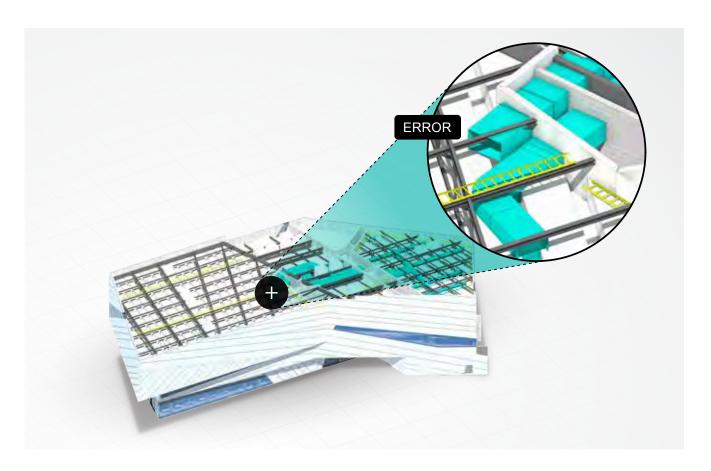






Gli architetti ed i paesaggisti devono essere pronti a scambiare dati con altri collaboratori BIM. Vectorworks 2017 è in grado di importare direttamente i file di Revit, in modo da poter utilizzare oggetti specifici che sono disponibili come famiglie di Revit. È così possibile espandere le librerie di oggetti disponibili, per collaborare in modo più efficace con gli altri progettisti e le imprese durante tutto il ciclo di vita del progetto.





BCF MANAGER







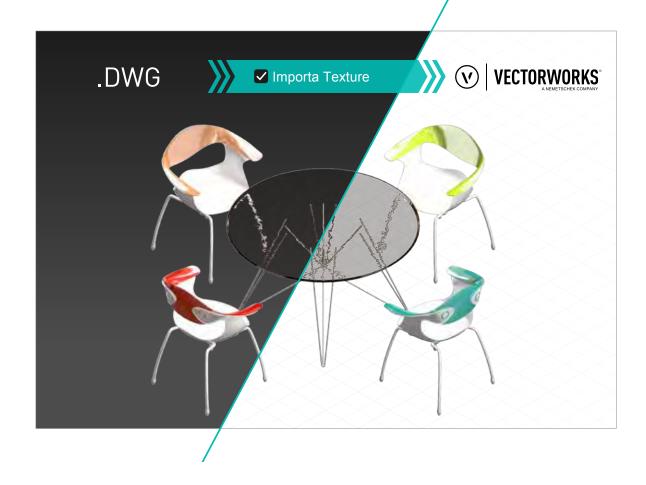






Come parte del nostro continuo supporto dei flussi di lavoro Open BIM, abbiamo integrato un BCF Manager BCF per permettere ai team di progetto di condividere problemi o segnalare collisioni che sono state rilevate. È ora possibile esportare i file BCF che possono contenere revisioni, note o nuove segnalazioni.

MIGLIORAMENTO COSTANTE IMPORT/EXPORT DXF/DWG



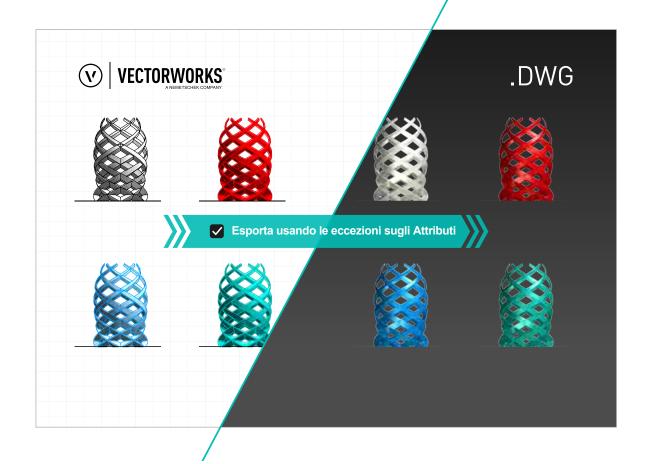








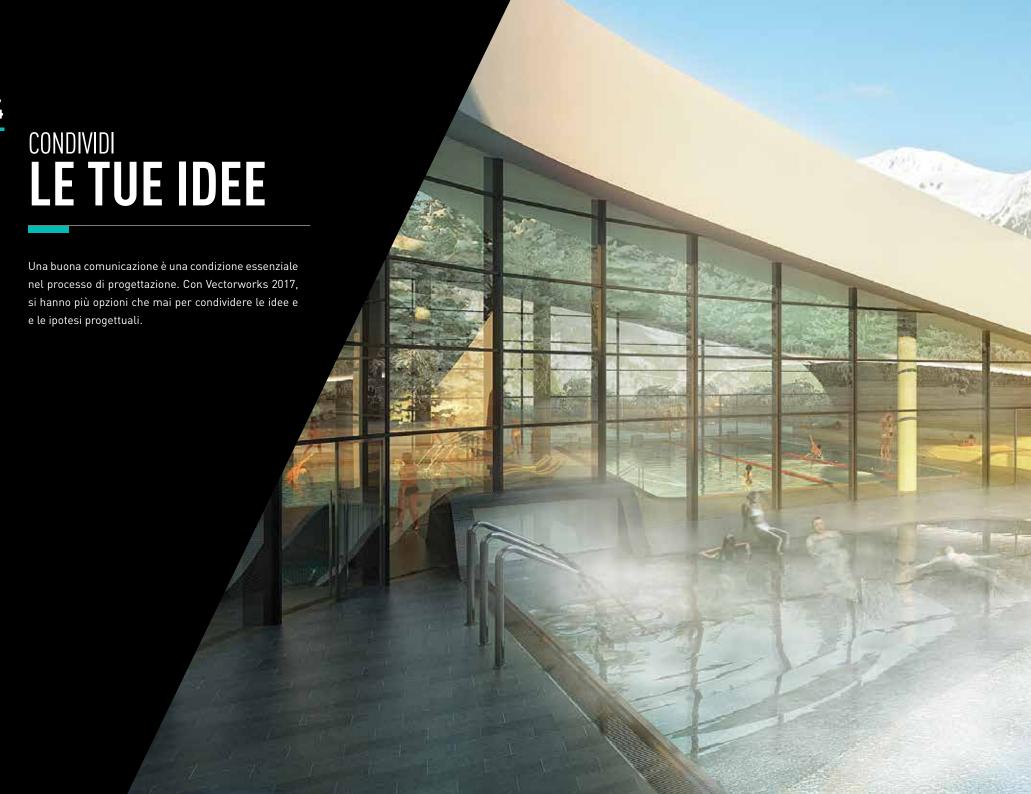
Vectorworks viene costantemente aggiornato per permettere la migliore gestione possibile dei file DXF / DWG. Con la versione 2017 abbiamo introdotto la capacità di gestire l'importazione delle texture ed abbiamo migliorato l'esportazione delle Viewport.

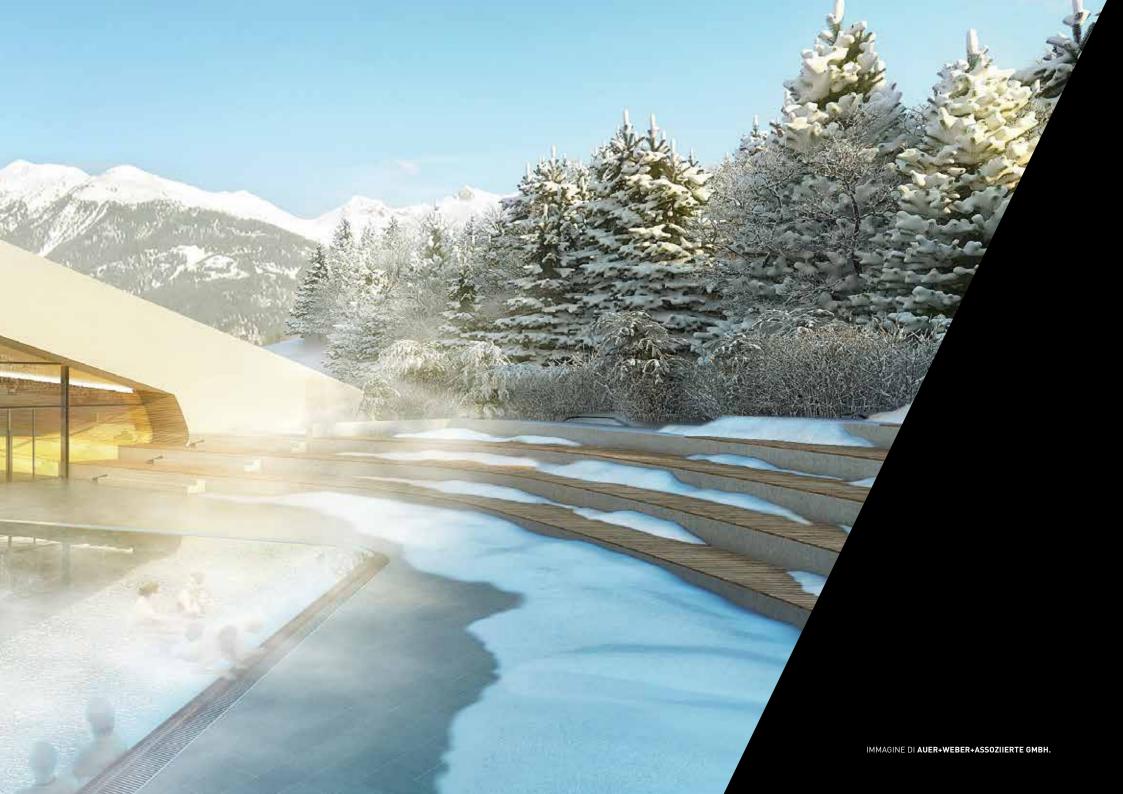




PDF RASTER

La funzione di esportazione in formato PDF è stata arricchita con la possibilità di rasterizzare il contenuto del PDF: in questo modo si riduce la complessità del PDF, si assicura una assoluta uniformità in fase di presentazione e si aumenta il livello di protezione contro eventuali modifiche del contenuto.







WEBVIEW E **VIRTUAL REALITY**













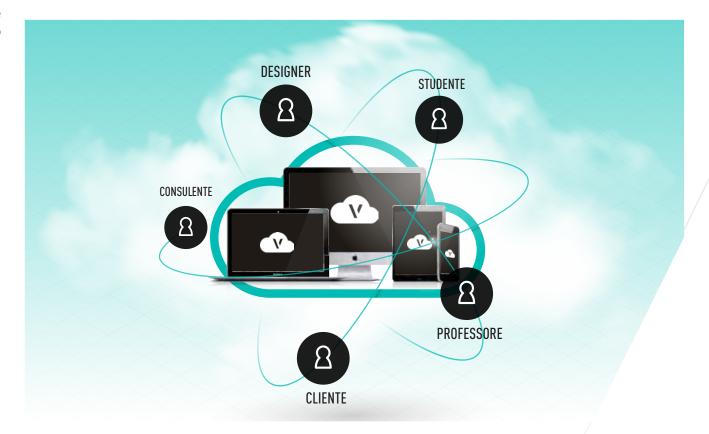
Vectorworks 2017 dispone di una nuova funzione per condividere il modello 3D direttamente sul web, rendendo inoltre possibile una visione 3D stereoscopica ed immersiva. Il modello 3D può essere esportato in un formato che ne permette una visione

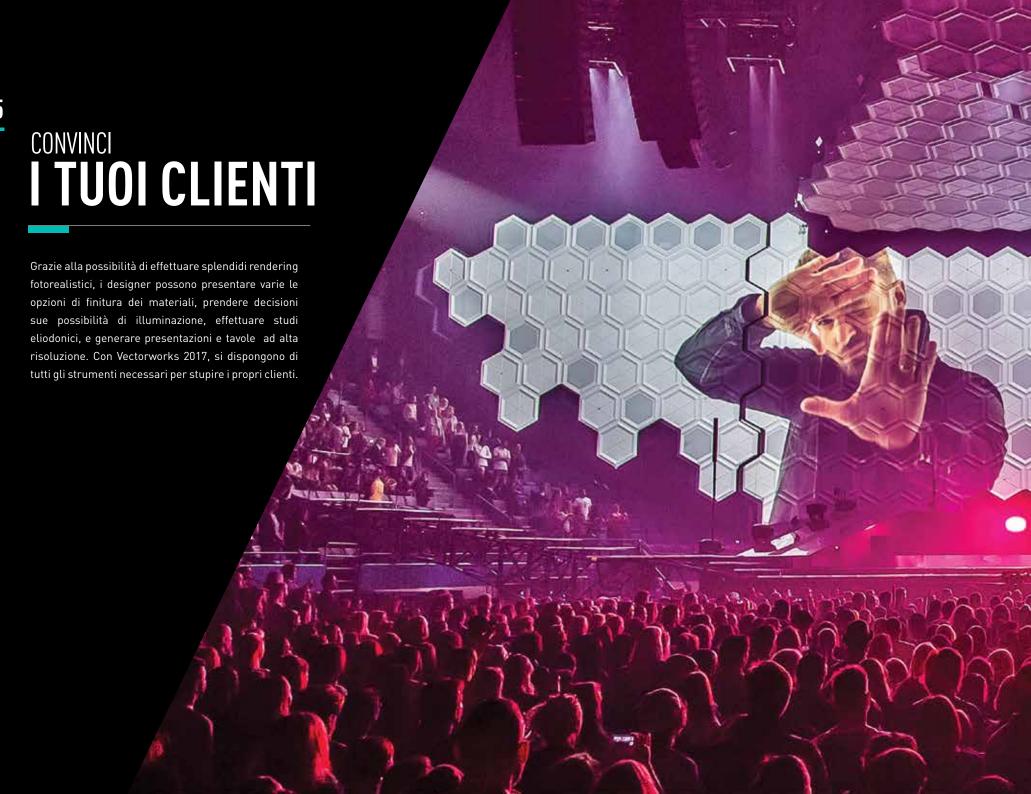
diretta su internet tramite un comune browser. Utilizzando un dispositivo come i Google Cardboard ed uno smartphone, è possibile visualizzare il modello in modalità Virtual Reality, camminare all'interno della scena ed avere una reale percezione degli spazi. Diventa dunque possibile condividere le proposte progettuali con collaboratori e clienti, a cui si invia un hyperlink che permette di accedere al modello 3D a qualsiasi dispositivo connesso ad internet, ovunque ci si trovi, senza richiedere alcun software o hardware specifico.

CLOUD SERVICES PER TUTTI



Vectorworks è una piattaforma da sempre aperta alla comunicazione e alla collaborazione. Nella versione 2017, il nostro ambiente **Vectorworks Cloud Services** viene reso aperto ed accessibile a tutti, dando la possibilità di condividere facilmente i file tra i membri di un team e fornendo una interfaccia semplice per permettere a vostri collaboratori e clienti di poter visionare i modelli 3D utilizzando la nostra app mobile: **Vectorworks Nomad**.







RENDERWORKS

PER TUTTI



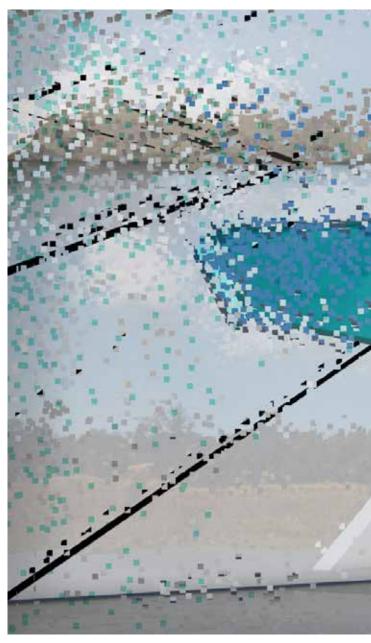








Tutti i pacchetti software Vectorworks ora includono il Modulo Renderworks, il nostro sistema di rendering integrato basato sul pluripremiato engine Cinema 4D®. Renderworks dispone di tutte le funzioni necessarie per permettere di visualizzare i propri progetti durante tutto il processo di progettazione, realizzando immagini perfette e precise.









Con le nuove funzionalità Camera Match integrate in Vectorworks 2017, i designer possono inserire le foto scattate sul posto ed ambientare i loro modelli 3D, facendo in modo da far corrispondere la prospettiva delle linee di fuga presenti nella foto con quelle del modello. È possibile aggiungere ombre ed effettuare una mascheratura degli elementi, senza dover utilizzare di un'applicazione di fotoritocco esterna.

CAMERA MATCH

IMPORTAZIONE TEXTURE CINEMA 4D

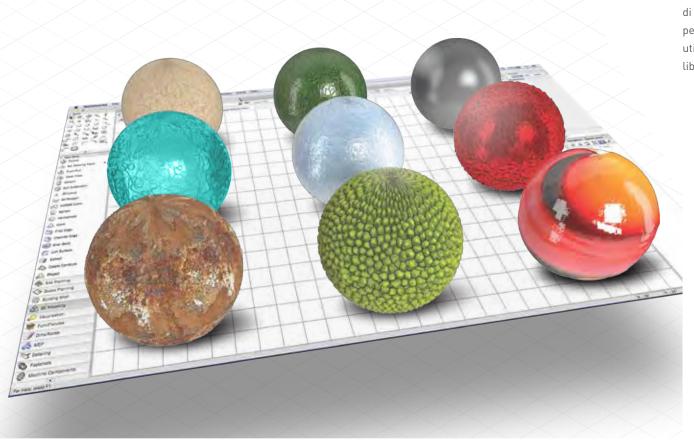












Vectorworks 2017 dispone di una nuova funzione che consente di importare direttamente le texture in formato CINEMA 4D: ciò permette di aumentare notevolmente la qualità dei materiali utilizzabili per effettuare i rendering e di poter accedere a librerie di texture di alto livello disponibili online.

MAPPATURA TEXTURE MIGLIORATA



La mappatura delle texture Renderworks per diversi tipi di oggetti è stata migliorata: i componenti dei muri offrono ora la possibilità controllare la mappature, gli oggetti parametrici e gli oggetti creati con Marionette mettono a disposizione del programmatore la possibilità di controllare la mappatura dei loro componenti; la mappatura delle Superfici di Suddivisione è

stata nettamente migliorata.











MIGLIORATA

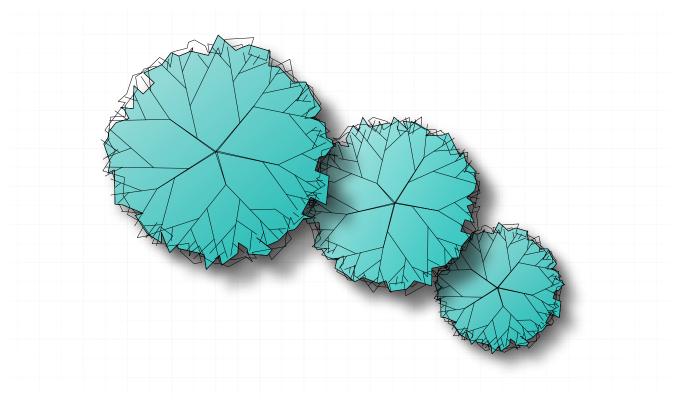








Le funzioni di esportazione per CINEMA 4D sono state completamente riscritte ex-novo, facendo tesoro delle segnalazioni e delle richieste pervenute dagli utenti. In questo modo si è ottenuta una ottimizzazione dell'interscambio dei file fra Vectorworks e CINEMA 4D ed ora è possibile organizzare ed esportare i modelli in modo perfetto.



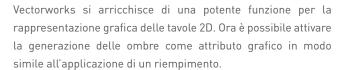
OMBRE 2D IN PIANTA











Le ombre possono essere applicate a livello di singolo oggetto o globalmente a livello di Categoria; è inoltre possibile scegliere la direzione e l'ampiezza delle ombre rispetto alla geometria degli oggetti.

OPACITÀ DIFFERENTE

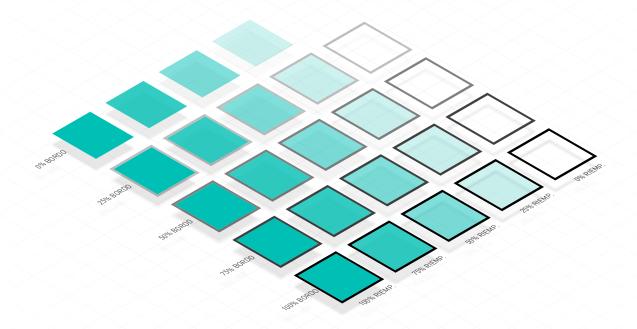
PER RIEMPIMENTO E BORDO



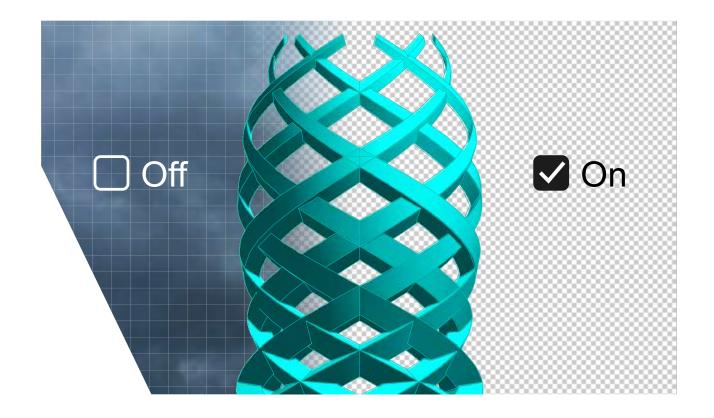








La versione 2017 si arricchisce di una funzione richiesta dai nostri clienti: la capacità di attribuire valori di opacità diversi per il riempimento ed il bordo degli oggetti. Da diversi anni Vectorworks offre la possibilità di controllare il fattore di trasparenza delle superfici 2D; quando si definiva un oggetto come trasparente, tale parametro influenzava tutto l'oggetto. Con Vectorworks 2017 è possibile invece controllare in modo differenziato i valori per la superficie e per il bordo. In questo modo è possibile avere una rappresentazione 2D degli oggetti ancor più sofisticata; tale proprietà può essere applicata a livello di singolo oggetto o globalmente a livello di Categoria.



ESPORTAZIONE IMMAGINI





Il comando di esportazione delle immagini ora offre la possibilità di applicare uno sfondo trasparente (nelle precedenti versioni, lo sfondo era sempre bianco).

VERSIONE 2017 **TABELLA NOVITÀ**

	D	A	•	S	B	V
	Designer	Architect	Landmark	Spotlight	Basic	Vision
SEMPLIFICA I TUOI PROCESSI						
Gestione Risorse	•	•	•	•	•	
Vectorworks Graphics Module per vista Alto/Pianta	•	•	•	•	•	
Stili Porte e Finestre	•	•				
Punti Aggancio Master	•	•	•	•	•	
Superfici di suddivisione	•	•	•	•	•	
Importazione Nuvole di Punti	•	•	•	•		
MIGLIORA IL FLUSSO DI LAVORO						
Design di irrigazioni	•		•			
Elementi strutturali	•	•	•	•		
Gestione delle piante	•		•			
Aree territorio	•		•			
Condivisione del progetto	•	•	•	•		
Visualizzazione dati nelle Viewport	•	•	•	•		

	D Designer	Architect	L andmark	Spotlight	B Basic	Vision
Drenaggio solaio	•	•				
BIMobject®	•	•				
Viewport dettaglio vano	•	•				
Supporto Piani Edificio per Simboli ed oggetti parametrici	•	•				
Energos migliorato	•	•				
Fattore di Scala dei Fogli Elettronici	•	•	•	•	•	
Selezione di sorgenti video in Vision	•			•		•
Mappatura dati per Vision	•			•		•
Simboli unificati per Spotlight e Vision	•			•		•
Comando "Invia a Vision"	•			•		•
Apparecchio illuminazione più evoluto	•			•		
Sostituisci oggetto con Simbolo da catalogo	•			•		
Creazione di sezioni di sedute	•			•		
Oggetti Audio-Visual migliorati	•			•		
Nuove librerie luci e audio	•			•		
Oggetto "Delimitatore coda"	•			•		

TABELLA NOVITÀ

	D	A	0	S	B	V
	Designer	Architect	Landmark	Spotlight	Basic	Vision
Gestione cavi	•			•		
Etichette 3D	•			•		
Controllo elementi tramite Categorie	•	•		•		
Copia posizione etichetta	•			•		
Punto focale	•			•		
Strumento "Nastro misuratore"	•			•		
Rinumerazione apparecchi	•			•		
COORDINA IL TUO TEAM						
IFC 4	•	•	•	•		
Importa Revit®	•	•				
BCF Manager	•	•	•	•		
Miglioramento costante import/export DXF/DWG	•	•	•	•		
PDF Raster	•	•	•	•		

	D	A	•	S	В	V
	Designer	Architect	Landmark	Spotlight	Basic	Vision
CONDIVIDI LE TUE IDEE						
Webview e Virtual Reality	•	•	•	•		
Vectorworks Cloud Services per tutti	•	•	•	•	•	
CONVINCI I TUOI CLIENTI						
Renderworks per tutti	•	•	•	•	•	
Camera Match	•	•	•	•	•	
Importazione texture Cinema 4D	•	•	•	•	•	
Esportazione Cinema 4D migliorata	•	•	•	•	•	
Mappatura Texture migliorata	•	•	•	•	•	
Ombre 2D in pianta	•	•	•	•	•	
Opacità differente per riempimento e bordo	•	•	•	•	•	
Esportazione immagini con sfondo trasparente	•	•	•	•	•	

REQUISITI DI SISTEMA

Mac OS X 10.10 Mac OS X 10.11

Windows 7 SP 1 (64-bit)
Windows 8 (64-bit)
Windows 8.1 (64-bit)
Windows 10 (64-bit)
Intel Core i5 64-bit
(o equivalente AMD) o superiore

RAM

4GB minima 8GB raccomandata 8GB-16GB raccomandata per progetti grandi e rendering complessi

Grafica*

Scheda video dedicata Scheda video compatibile OpenGL 2.1 VRAM: 1GB minima, 2GB-4GB raccomandata

Risoluzione schermo

1440x900 minima 1920x1080 o superiore raccomandata

* Vectorworks dispone di funzionalità che fanno affidamento sulla presenza di schede video con GPU di classe. Le performance e la qualità dell'immagine elaborata dal Vectorworks Graphics Module dipendono direttamente dalla velocità, memoria ed estensioni supportate dalla scheda video. Queste caratteristiche hanno la capacità di offrire un flusso di lavoro molto veloce e fluido se è presente un hardware adequato, ma possono avere problemi con hardware datato o incompatibile. La scheda video deve come minimo supportare OpenGL versione 2.1; le schede che non soddisfano questo requisito offrono funzionalità limitate e scarse performance, in particolare con il rendering in OpenGL. In generale, migliore è la scheda video, migliore sarà l'esperienza di lavoro con Vectorworks.

Per informazioni aggiornate sulle schede video raccomandate per Vectorworks, vedere il Knowledgebase: http://kbase.vectorworks.net.

Per informazioni aggiornate sui requisiti di sistema, vedere: http://www.vectorworks.it/sysreq/

INFO SU VECTORWORKS

Per Vectorworks, il design è essenziale. Fin dal 1985, forniamo prodotti software per i settori dell'architettura, del paesaggio e della scenografia, traendo ispirazione dal mondo che ci circonda per incoraggiare più di 650.000 progettisti che utilizzano il nostro software a creare esperienze che trasformino il mondo.

Il nostro impegno nello sviluppo del miglior software CAD/BIM multi-piattaforma disponibile al mondo ci ha insegnato una semplice verità: un progetto ha origine con l'ispirazione del designer. Vectorworks supporta questa ispirazione nelle fasi dell'esplorazione, della ricerca e della scoperta di soluzioni creative. Mettiamo a disposizione potenti strumenti per aiutare i progettisti a sviluppare le loro idee, a coltivare l'innovazione, a comunicare in modo efficace, per realizzare la loro creatività.

Siamo al servizio di coloro che desiderano creare esperienze che siano memorabili e che vogliono realizzare le cose che contano veramente. Ci rendiamo conto che per realizzare un ottimo design è necessario rivelare le opportunità che si affacciano sull'imprevisto, per soddisfare le esigenze di un mondo sempre più complesso. Sappiamo riconoscere il valore delle idee dei progettisti e cerchiamo di facilitare la creazione di qualcosa che possa essere veramente apprezzato e che sia unico, per esprimere il meglio nell'ambiente che ci circonda.

Distributore esclusivo per l'Italia:



VideoCOM via Lamarmora, 7 27058 Voghera (PV) Tel. 0383366712

www.videocom.it

VIDEOCOM, LIBERI DI CREARE™

VECTORWORKS, INC.

7150 Riverwood Drive, Columbia, MD 21046-1295 USA

vectorworks.net

T 410.290.5114

©2016 Vectorworks, Inc. Tutti i diritti riservati.

Vectorworks e Renderworks sono marchi registrati di Vectorworks, Inc. | Vision è un prodotto di Vectorworks, Inc.

