

NOVITÀ  
2016



**VECTORWORKS**<sup>®</sup>  
A NEMETSCHEK COMPANY

In copertina: progetto di Holzer Kobler Architekturen. Rendering di LMcad Studio.

# VEDERE IL MONDO IN MODO DIVERSO ESSERE UN DESIGNER

---

Siete costantemente alla ricerca e all'analisi delle forme e delle funzioni che vi circondano per creare esperienze nuove. Vectorworks® 2016 mette a disposizione un insieme unico di strumenti per realizzare queste idee. Nello stesso modo in cui voi le concepite. Per essere in sintonia con i vostri design.

L'ultima versione dei prodotti Vectorworks per la progettazione BIM e CAD offre un'insieme di funzionalità unico, sviluppato per facilitare il flusso di lavoro e migliorare il processo di design.

La nuova metodologia di condivisione dei progetti permette al team di lavorare in modo simultaneo sullo stesso file di Vectorworks; i nuovi strumenti per la modellazione tramite superfici di suddivisione sono stati sviluppati grazie a tecnologie di Pixar Animation Studios.

Oggi i progettisti sono pronti a trasformare il mondo: facciamo con Vectorworks.

**CODICE PRODOTTI:**

**(B)** Basic **(A)** Architect **(L)** Landmark **(S)** Spotlight **(D)** Designer **(R)** Renderworks

I cerchi evidenziati indicano che la funzione è inclusa nel prodotto.

# SOMMARIO

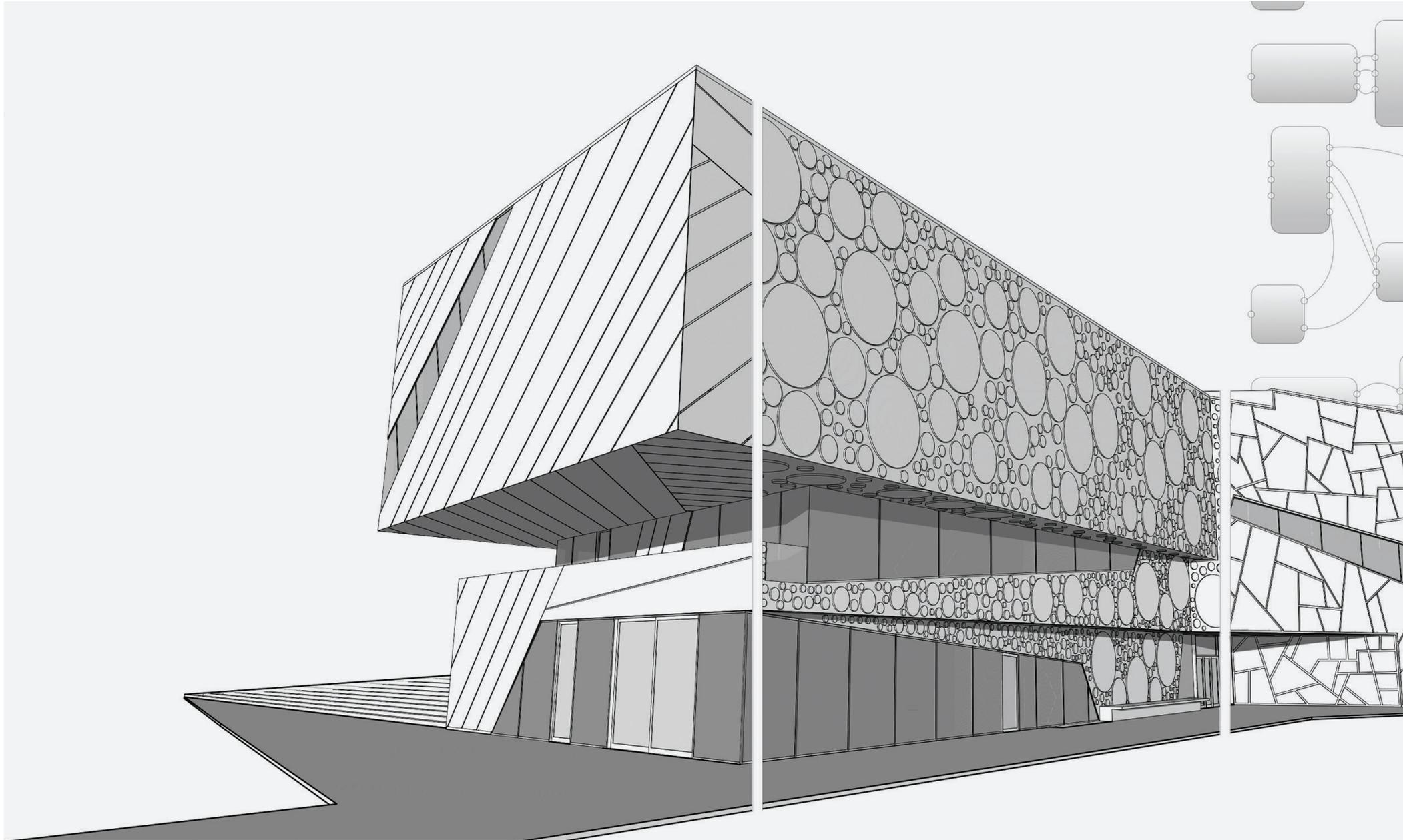
<b>01</b>	<b>ESPLORA LE POSSIBILITÀ</b>	<b>02</b>	<b>04</b>	<b>04</b>	<b>04</b>
	Marionette				
<b>02</b>	<b>CATTURARE L'ISPIRAZIONE</b>	<b>06</b>	<b>09</b>	<b>09</b>	<b>09</b>
	Point Cloud (nuvola di punti)				
<b>03</b>	<b>SVILUPPARE IL DESIGN</b>	<b>10</b>	<b>13</b>	<b>13</b>	<b>13</b>
	Energos				
	Sezioni orizzontali dal Volume di sezione				
	Componenti dei tetti e stili				
	Nuova funzione Rampa parametrica				
	Modificatori 3D sui solai				
	Paranco a catena				
	Pavimentazione migliorata				
	Migliorie alla Modellazione del terreno				
	Vectorworks Spotlight migliorato				
	Creazione Stage migliorata				
	Renderworks				
<b>04</b>	<b>FLUSSO DI LAVORO MIGLIORATO</b>	<b>26</b>	<b>28</b>	<b>28</b>	<b>28</b>
	Condivisione dei progetti				
	Cloud Services in Vectorworks				
	Marcatori Sezione/Dettaglio collegati				
	Importazione file OBJ e STL				
	Esportazione PDF 3D				
	Migliorie allo Schedario e al Foglio Elettronico				
	DXF/DWG migliorato				
	Esperienza utente migliorata				
	Flessibilità migliore in Spotlight				
<b>05</b>	<b>TRASFORMARE IL MONDO</b>	<b>40</b>	<b>43</b>	<b>43</b>	<b>43</b>
	Superfici di suddivisione				
	Indice delle novità				
	<b>INFO SU VECTORWORKS</b>	<b>50</b>			
	<b>REQUISITI DI SISTEMA</b>	<b>52</b>			

# 01 ESPLORA LE POSSIBILITÀ

Esplorazione è essenziale per l'evoluzione del design. La famiglia di prodotti software della serie Vectorworks consente di portare le vostre idee di design nel mondo virtuale per indagare e scoprire, manipolare ed esaminare. Con noi al vostro fianco, disporrete di una suite di strumenti intuitivi e flessibili che vi incoraggeranno a creare, ad esplorare e a sviluppare qualsiasi forma.







# MARIONETTE

---

© B A L S D R

Il **Visual Scripting** avrà un ruolo importante nei flussi di lavoro del futuro. Questa funzionalità, se integrata in un'applicazione avanzata per la modellazione delle informazioni, offre ai designer infinite opportunità per, esplorare, definire, generare e costruire le forme e le funzioni durante tutto il processo creativo.

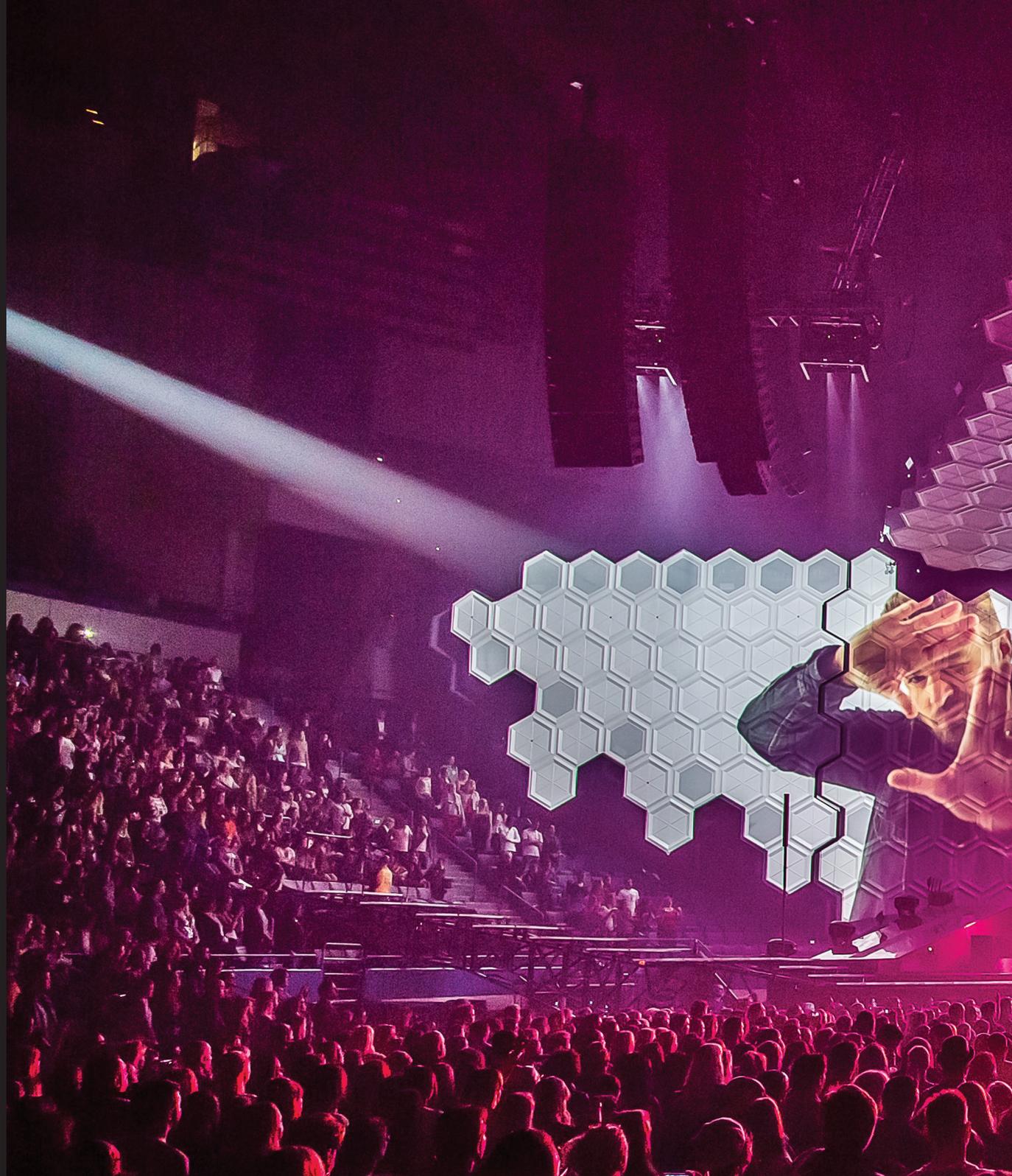
La nostra tecnologia **Marionette** è integrata direttamente in Vectorworks 2016 e costituisce il primo e unico strumento di visual scripting multipiattaforma per i settori dell'architettura, della scenografia e della progettazione del paesaggio.

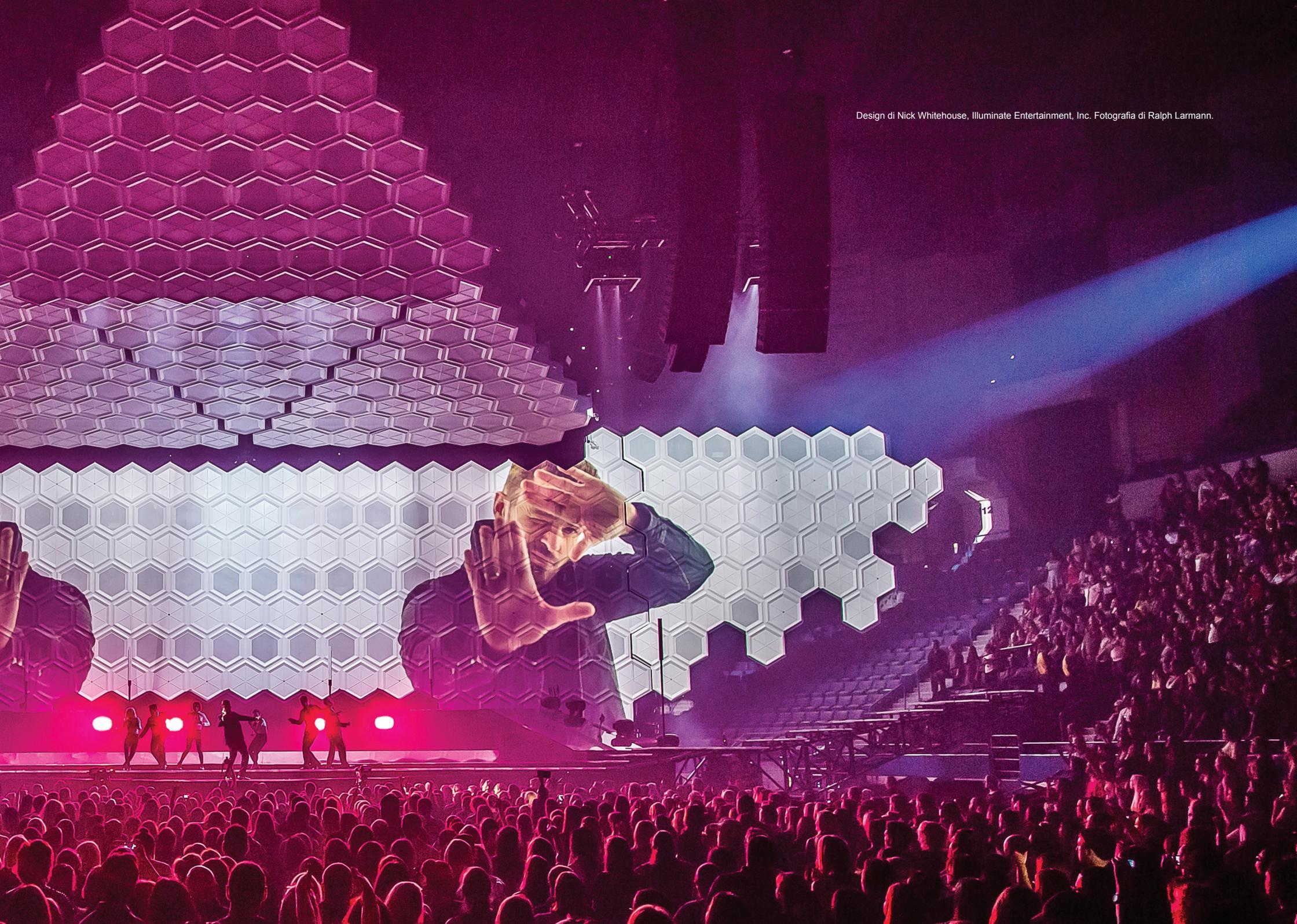
Marionette è uno strumento di scripting basato su **Python**® che opera all'interno della piattaforma Vectorworks; mette a disposizione un metodo affidabile e scalabile per la programmazione che va ben oltre i confini imposti dai tradizionali software di progettazione. Quando si utilizza Marionette, è possibile creare dei visual script che sfruttano le superiori capacità grafiche 2D e le potenti funzionalità di modellazione 3D messe a disposizione dal software Vectorworks, offrendo un modo tutto nuovo per concepire le forme e migliorare il flusso di lavoro, perfettamente integrato nell'ambiente di progettazione BIM.

La capacità di controllare e definire ogni forma immaginabile è ora nelle vostre mani.

## 02 CATTURARE L'ISPIRAZIONE

Andare oltre, esplorare, incanalando le proprie ispirazioni in progetti senza eguali. Con la serie di prodotti software Vectorworks potrete ottenere un vero vantaggio creativo grazie al supporto del partner più avanzato del settore, per compiere l'intero processo che va dallo schizzo iniziale all'esecuzione finale.





Design di Nick Whitehouse, Illuminate Entertainment, Inc. Fotografia di Ralph Larmann.



# POINT CLOUD

---

© B A L S D R

I rilievi sul campo e altri metodi tradizionali utilizzati per effettuare rilevazioni di spazi esistenti possono ora essere considerati superati, grazie all'uso di rilievi tramite Point Cloud. Usando apparecchiature di scansione 3D, è possibile catturare la geometria di un luogo fisico e importare una nuvola di punti 3D direttamente nel software Vectorworks utilizzando vari formati di file: PTS, E57, LAS o XYZ. Potrete avere una perfetta rappresentazione a colori di qualsiasi luogo, in modo da poterla manipolare e misurare.

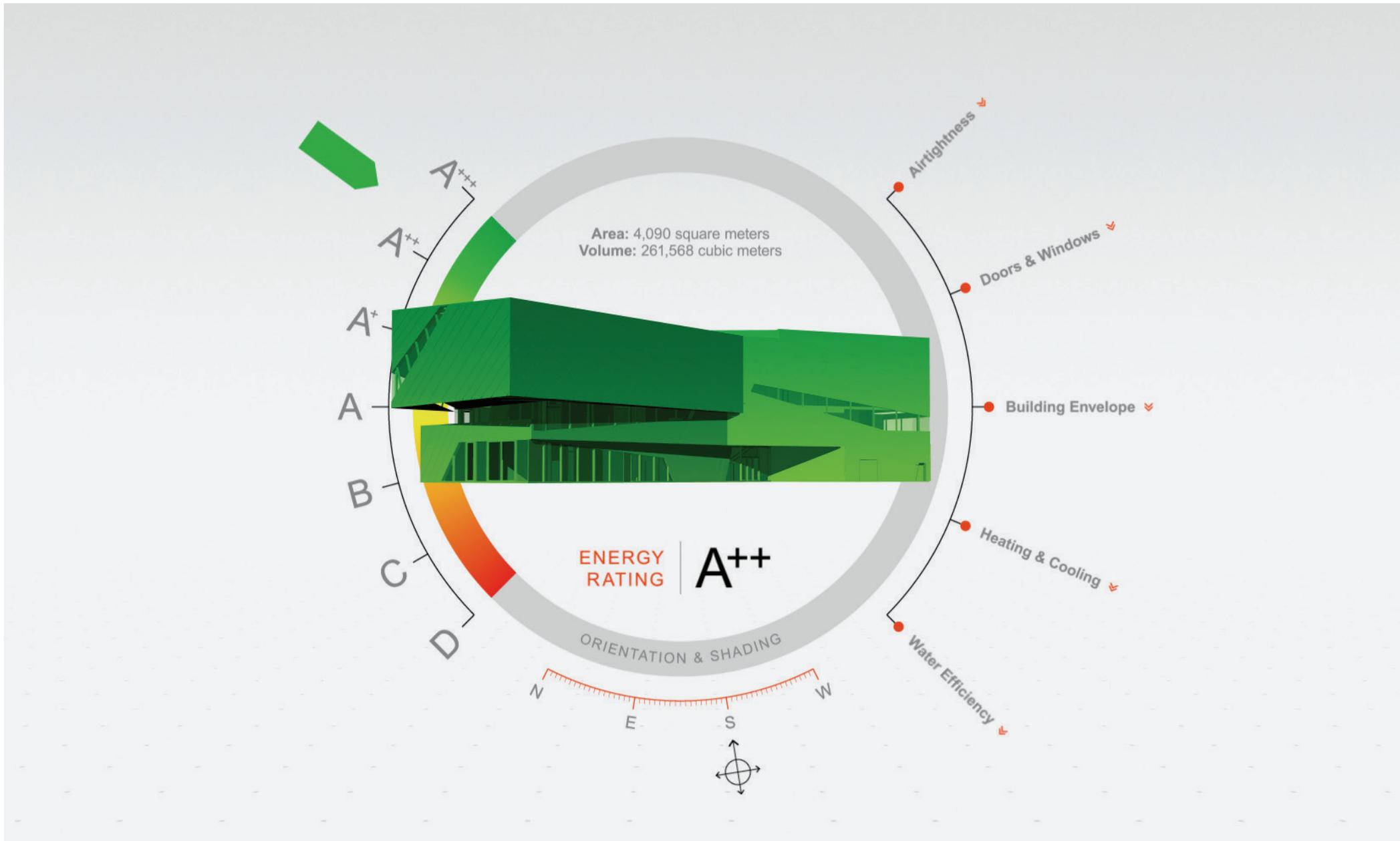


## 03 SVILUPPARE IL DESIGN

Il passaggio dal concetto virtuale all'oggetto reale presenta sfide diverse. I prodotti software della serie Vectorworks hanno strumenti avanzati e flussi di lavoro personalizzabili, che permettono di passare dalla fase di concettualizzazione fino alla presentazione e realizzazione. Le questioni pragmatiche relative ai materiali, ai dettagli di costruzione, alla struttura ed alla costruibilità entrano in gioco man mano che l'ipotesi concettuale si concretizza in soluzioni praticabili.







# ENERGOS

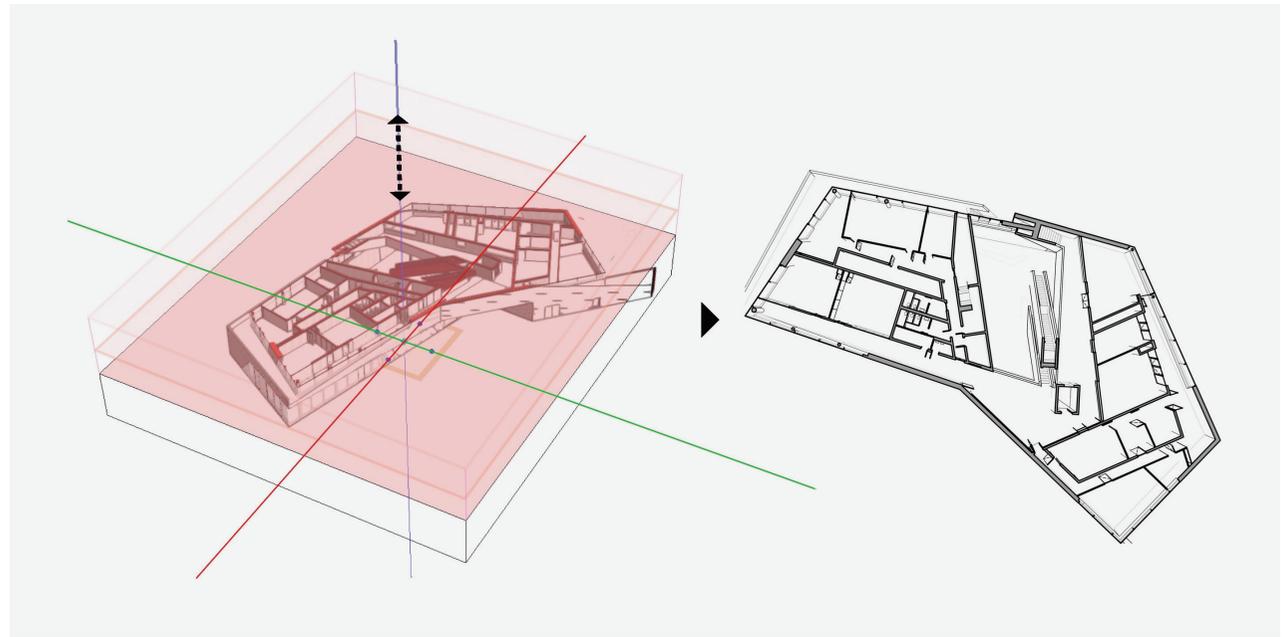
---

Ⓟ Ⓜ Ⓛ Ⓢ Ⓣ Ⓡ

Con la release 2016 di Vectorworks, diamo ai nostri utenti la possibilità di effettuare valutazioni sulla sostenibilità del progetto fin dalle prime fasi della sua ideazione. Vi presentiamo il nostro modulo EnergOS.

EnergOS si basa sul metodo di calcolo sviluppato da Passivhaus e permette ai nostri utenti ed ai loro clienti di valutare le performance energetiche dell'edificio, effettuando verifiche continue. Grazie all'uso di indicatori grafici di controllo, è possibile misurare istantaneamente l'efficienza energetica di un progetto e prendere decisioni importanti sulla sua sostenibilità, mentre il design evolve.

ⓑ  
Ⓐ  
Ⓛ  
Ⓢ  
Ⓓ  
Ⓡ



# SEZIONI

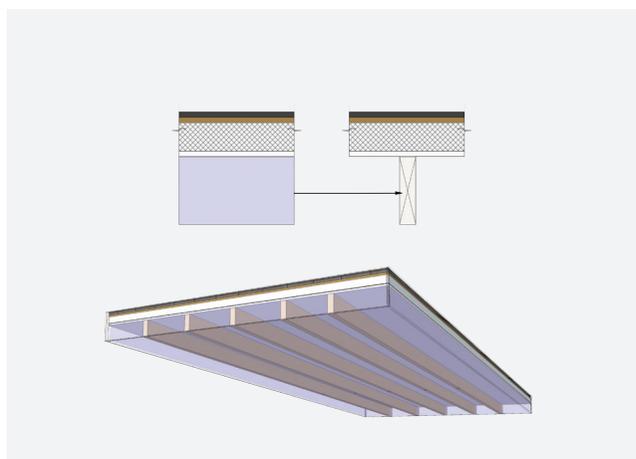
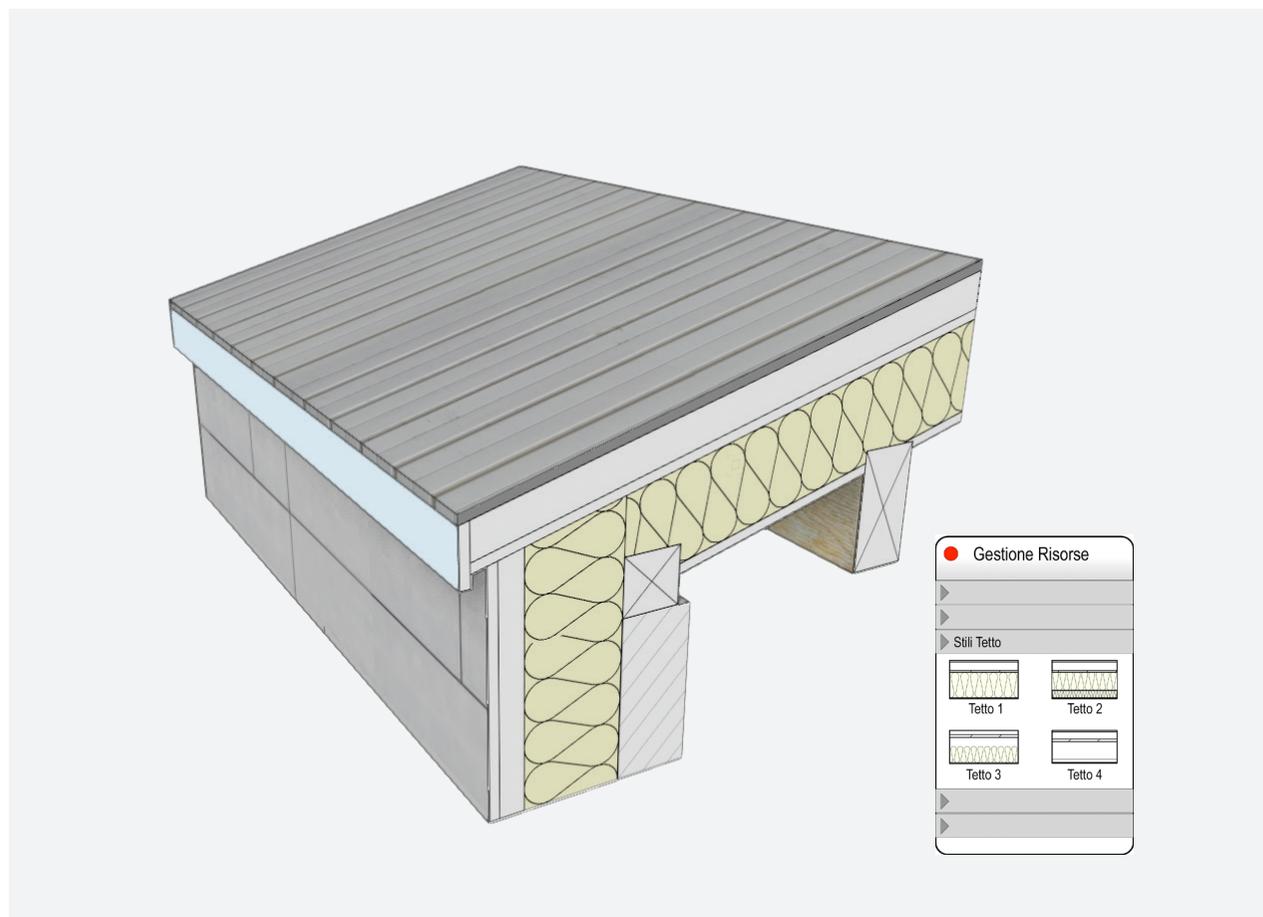
## ORIZZONTALI DAL VOLUME DI SEZIONE

Esplorate il progetto piano per piano, spazio per spazio, e sezione per sezione. Ricavate sezioni orizzontali tramite la funzione "Volume di sezione". Questo comando permette di isolare le viste orizzontali del modello 3D per creare viste schematiche concettuali, in modo da offrire ai clienti una comprensione più profonda del vostro design durante tutte le fasi del processo di sviluppo.

# COMPONENTI DEI TETTI E STILI

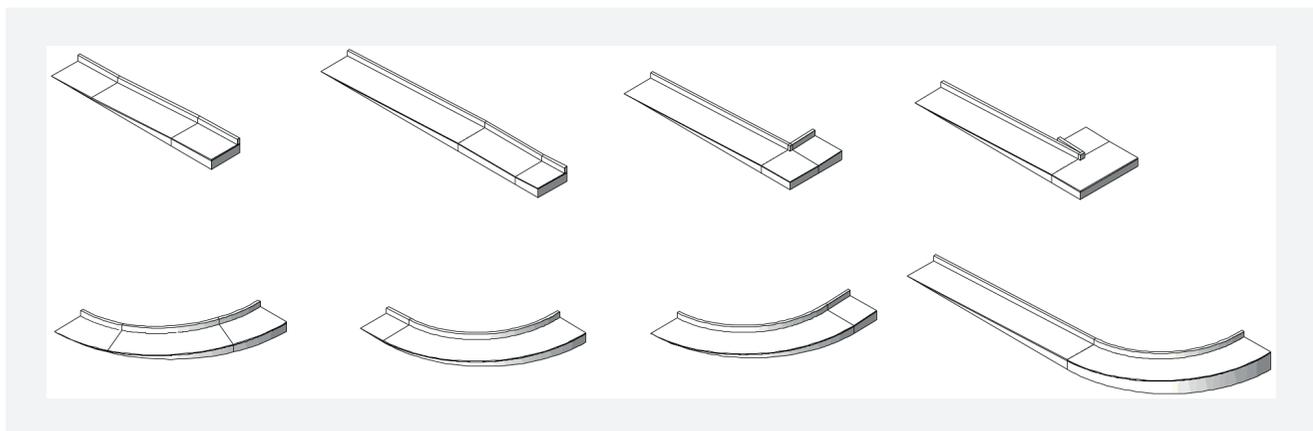
ⓑ ⓐ Ⓛ Ⓢ ⓓ Ⓡ

Garantire maggior precisione nella documentazione delle sezioni e dei prospetti con la nuova capacità BIM che permette di avere una definizione più realistica dei componenti del tetto, che interagiscono con i componenti dei muri. Le Falde Tetto e gli oggetti Tetto consentono ora la stessa rappresentazione a strati già utilizzabile sui muri e sui solai, ampliando ulteriormente le potenzialità BIM dei vostri progetti.

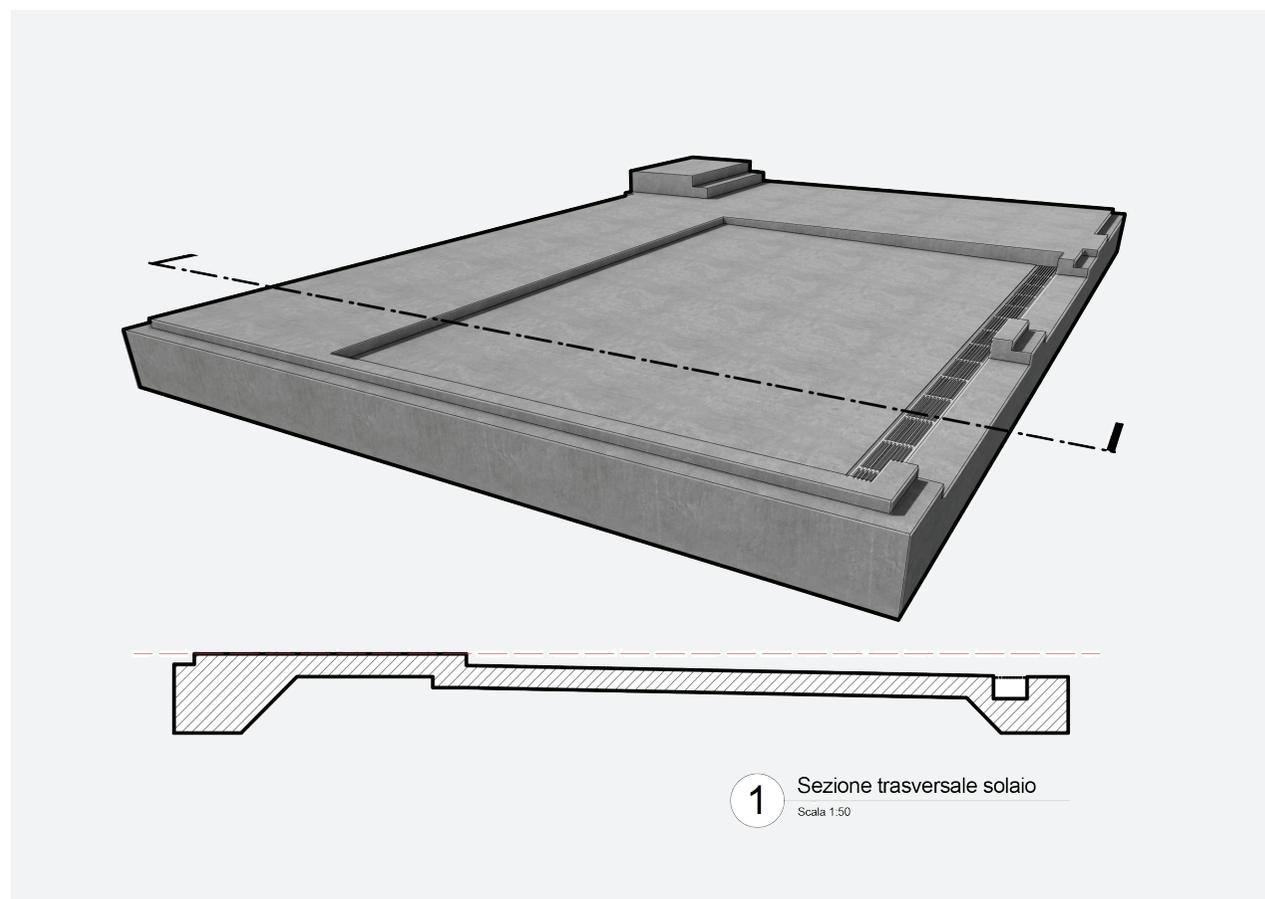


# NUOVA FUNZIONE RAMPA PARAMETRICA

B A L S D R



Nella versione 2016 per il mercato italiano, abbiamo introdotto una nuova funzione per creare rampe in modo parametrico.

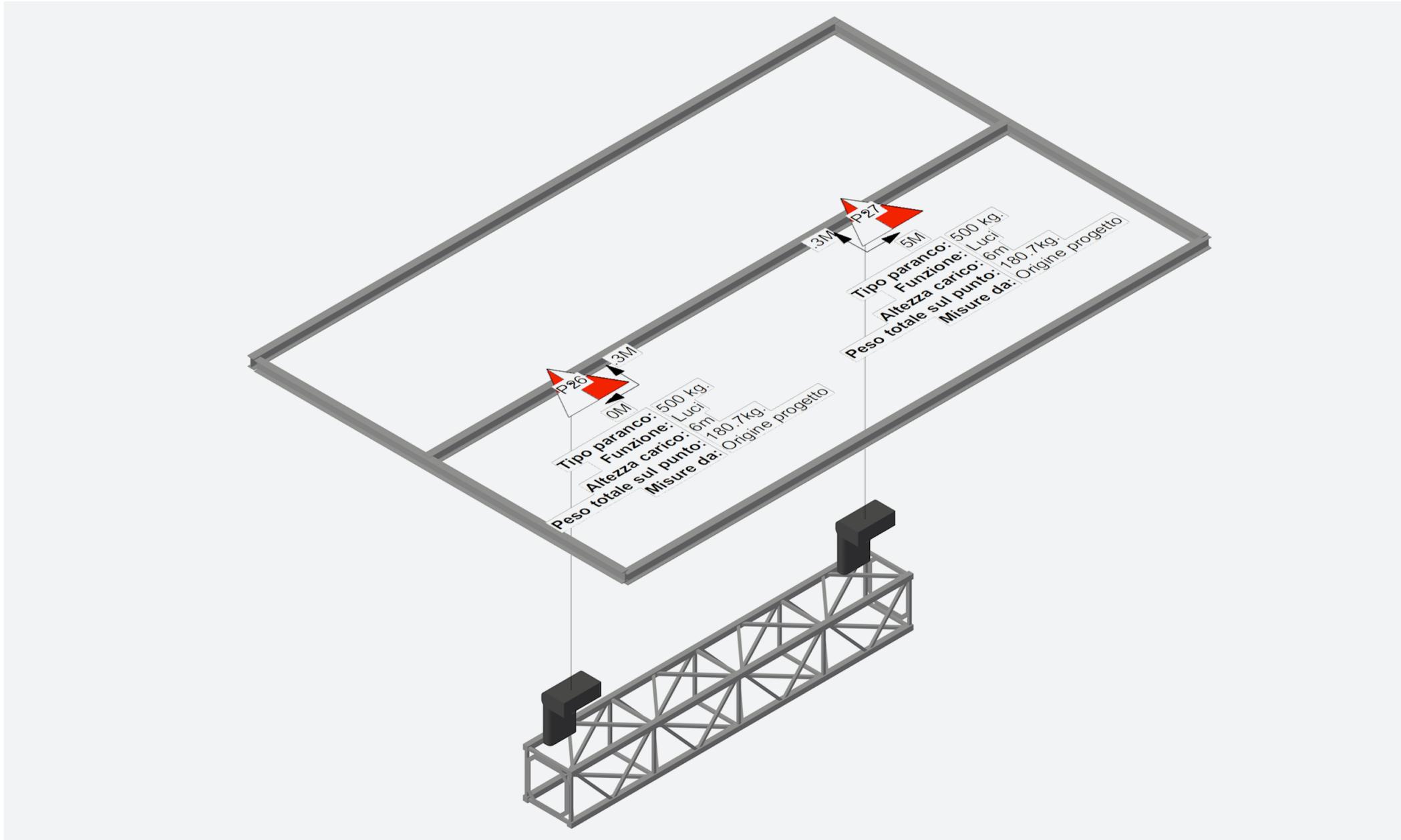


ⓑ  
Ⓐ  
Ⓛ  
Ⓢ  
Ⓓ  
Ⓡ

# MODIFICATORI 3D

## SUI SOLAI

La flessibilità della progettazione geometrica ora si estende anche ai solai, che ora possono subire modifiche alle loro superfici in modo da adattare al design ed alle richieste costruttive di progetto.



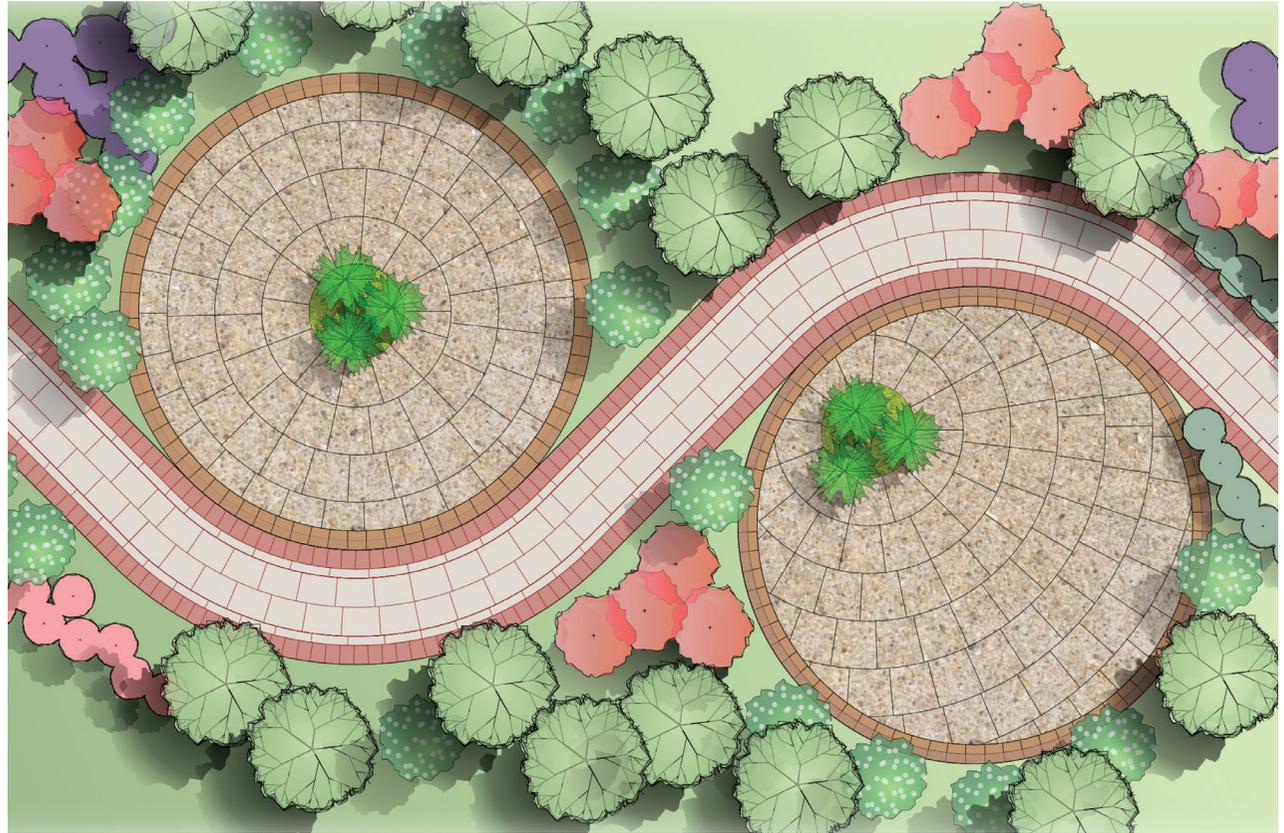
# PARANCO

---

ⓑ ⓐ Ⓛ Ⓢ ⓓ Ⓡ

Per i designer che si occupano di scenografia, teatri e concerti, il nuovo strumento “Paranco a catena” offre la possibilità di definire il design e documentare le apparecchiature sospese e di movimentazione con un livello di dettaglio ancor maggiore.

ⓑ  
Ⓐ  
●  
Ⓢ  
●  
Ⓓ  
Ⓡ



# PAVIMENTAZIONE MIGLIORATA

L'oggetto parametrico "Pavimentazione" è stato migliorato ed ora dispone di opzioni per realizzare modelli di pavimentazione radiali e sentieri pavimentati basati su tracciato curvilineo, permettendo ai progettisti del territorio di essere più creativi nel definire il layout marciapiedi e passaggi pedonali. Si può anche definire uno stile personale applicando una pendenza alle superfici pavimentate ed ai sentieri.

# MIGLIORIE ALLA MODELLAZIONE DEL TERRENO

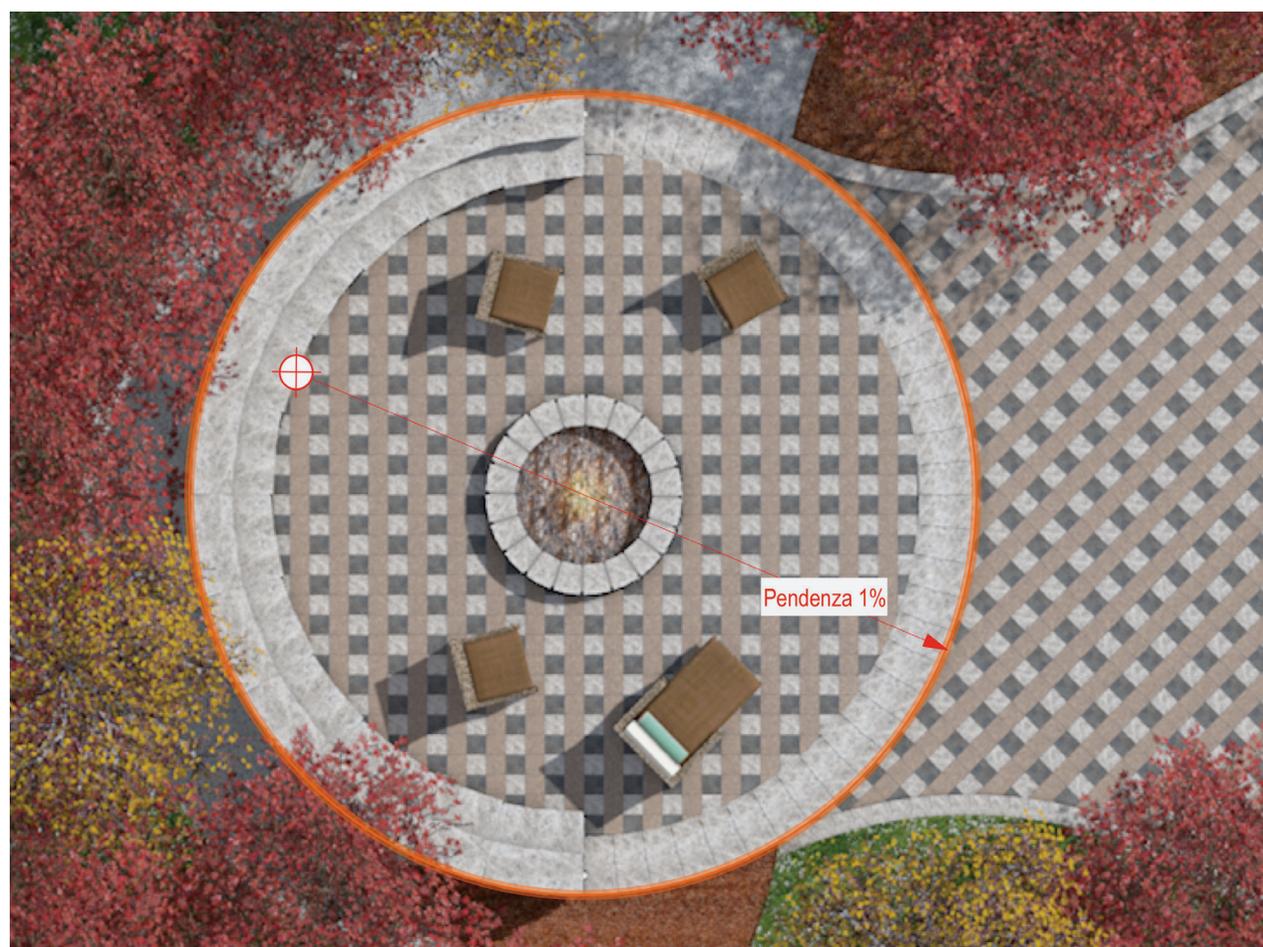
(B) (A) (L) (S) (D) (R)

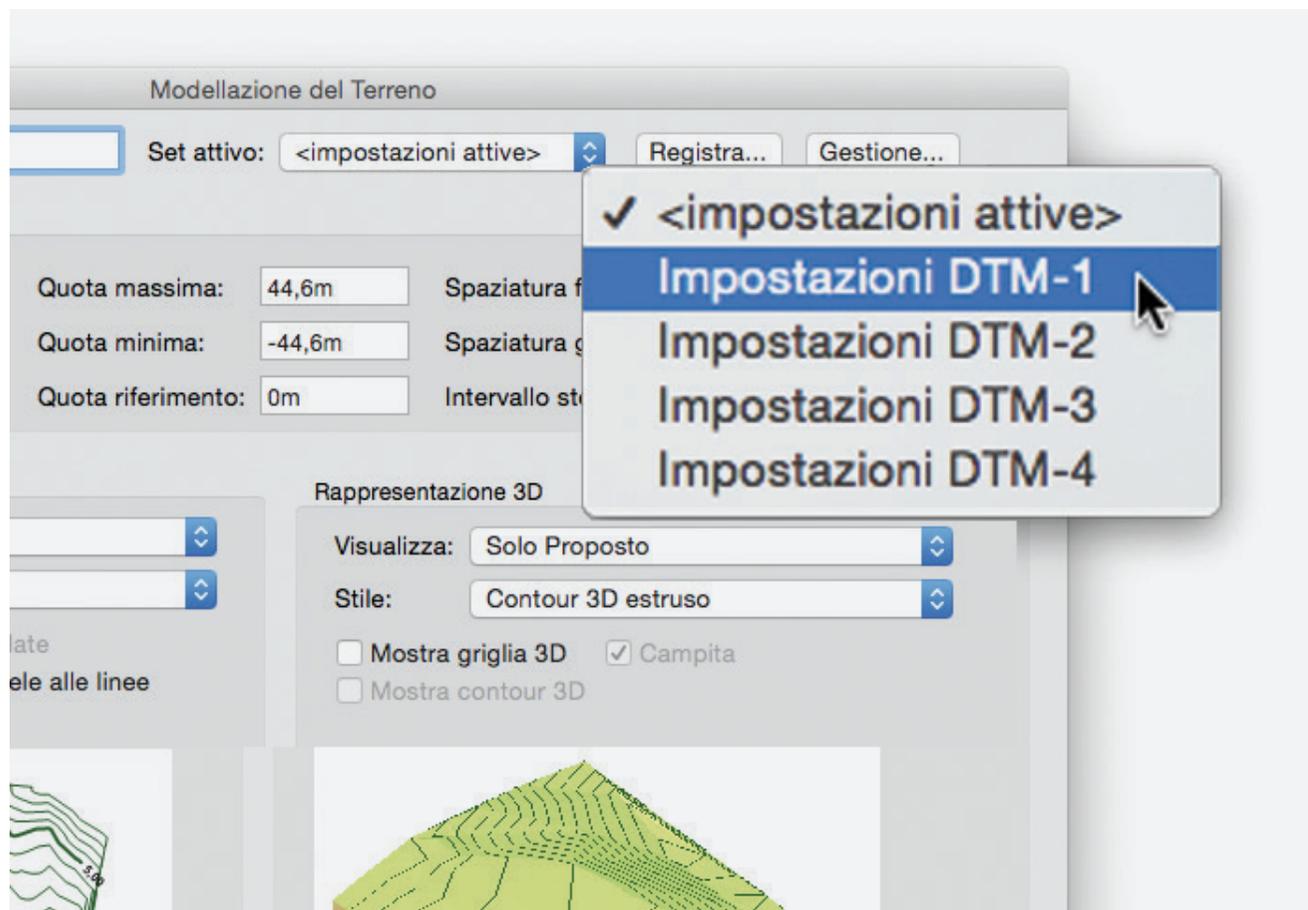
## MODIFICATORI DTM POTENZIATI

Abbiamo ulteriormente migliorato il Modellatore del Terreno, abbiamo potenziato il Modificatore Sito potenziato ed aggiunto più funzioni per la gestione delle pendenze. Ora è possibile gestire con precisione superfici con più inclinazioni, scegliere come visualizzare le etichette di pendenza e altro ancora, in modo da permettere ai nostri utenti di poter effettuare modellazioni del terreno più complesse in meno tempo.

## FRECCE INDICATRICI MIGLIORATE

Tramite il modellatore del terreno è possibile studiare l'andamento del flusso dell'acqua piovana. Grazie ad una miglior gestione delle impostazioni grafiche del DTM, è possibile utilizzare i colori e gli spessori di linea per contrassegnare le differenze nella direzione delle pendenze fra il sito esistente e quello proposto, in modo da pianificare meglio come gestire i deflussi in un terreno.





## RACCOGLIERE I MODIFICATI SU LUCIDI SPECIFICI

È possibile avere una maggiore efficienza del DTM grazie ad una migliore organizzazione del progetto: i Modificatori Sito ora fanno riferimento a Lucidi definibili a piacere, offrendo un miglior controllo sulla gestione delle modifiche al terreno.

## REGISTRAZIONE DELLE IMPOSTAZIONI DEL DTM IN SET RICHIAMABILI

Ora è possibile registrare le modifiche alle impostazioni del Modello di sito per un utilizzo futuro, mantenendo la coerenza degli studi sul terreno tra progetto e progetto, senza dover memorizzare le impostazioni per ogni situazione analizzata.

# MIGLIORIE ALLA MODELLAZIONE DEL TERRENO







# RENDERWORKS

B A L S D R

Grazie alla potenza del rendering engine basato su CINEMA 4D® di MAXON, il Modulo Renderworks® è in grado di realizzare immagini di altissima qualità direttamente dall'interno di Vectorworks. La nuova funzione di anteprima a pieno schermo e la capacità di avvio automatico ed alla sospensione rapida del rendering fanno della nuova release un netto passo avanti e permettono di generare immagini in tempi ridotti e con un controllo accurato sugli effetti fotografici.

Disponibile come modulo opzionale per Vectorworks, Renderworks rende semplice ottenere risultati ottimi. Grazie al nuovo motore di rendering "fisico" di CINEMA4D, ora è possibile usare funzioni tipiche delle fotocamere che consentono di manipolare la profondità di campo, applicare effetti di tipo bloom e vignettatura, controllare l'esposizione, usare immagini panoramiche come sfondo o come sorgenti di illuminazione, per creare effetti grafici sorprendenti.

Alcune le miglorie disponibili includono:

- **Caustiche** – permettono di riprodurre l'effetto di rifrazione della luce attraverso superfici traslucide come il cristallo o l'acqua
- **Ambient Occlusion** – aggiunge profondità alle immagini creare ombreggiature più realistiche
- **Nuovo Shader "Erba"** – permette di ottenere scene realistiche con erba o tappeti

Per ulteriori informazioni, vedere:  
<http://www.vectorworks.it/renderworks>



04 FLUSSO DI LAVORO

# MIGLIORATO

Vectorworks 2016 vi offre più risorse che mai per razionalizzare e ottimizzare il flusso di lavoro. Con le nuove funzionalità di condivisione del progetto, l'accesso ad affidabili soluzioni di storage basate su Cloud, con strumenti di comunicazione e di visualizzazione migliorati, un team di sviluppo leader di settore sempre al lavoro per rendere la vostra esperienza di software di progettazione migliore, potrete progettare in modo sempre più evoluto, mantenendo il massimo controllo sulla vostra produttività.

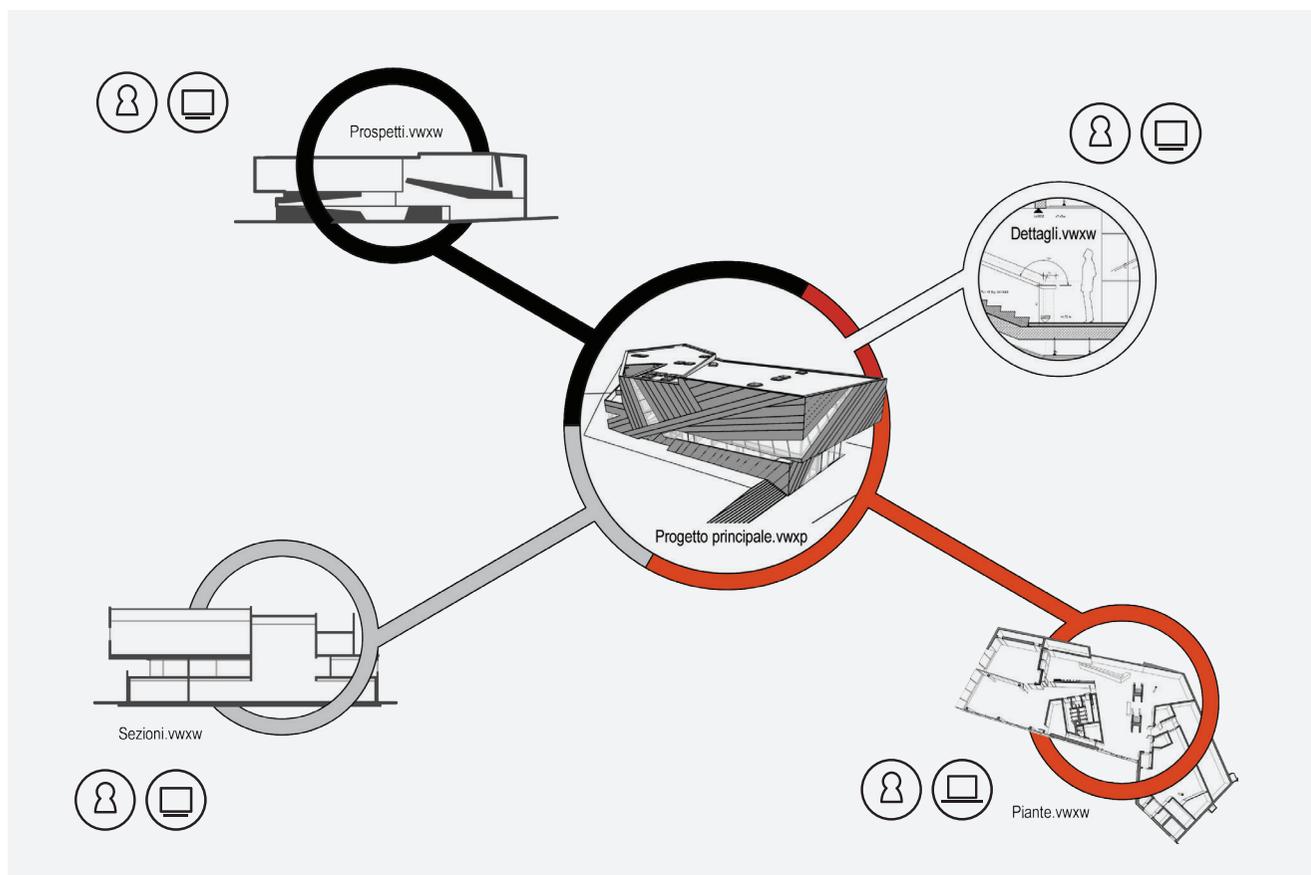




National Gallery Australia - Australian Garden di McGregor Coxall.  
Immagine di James Turrell intitolata 'Within Without'. Fotografia di John Gollings.

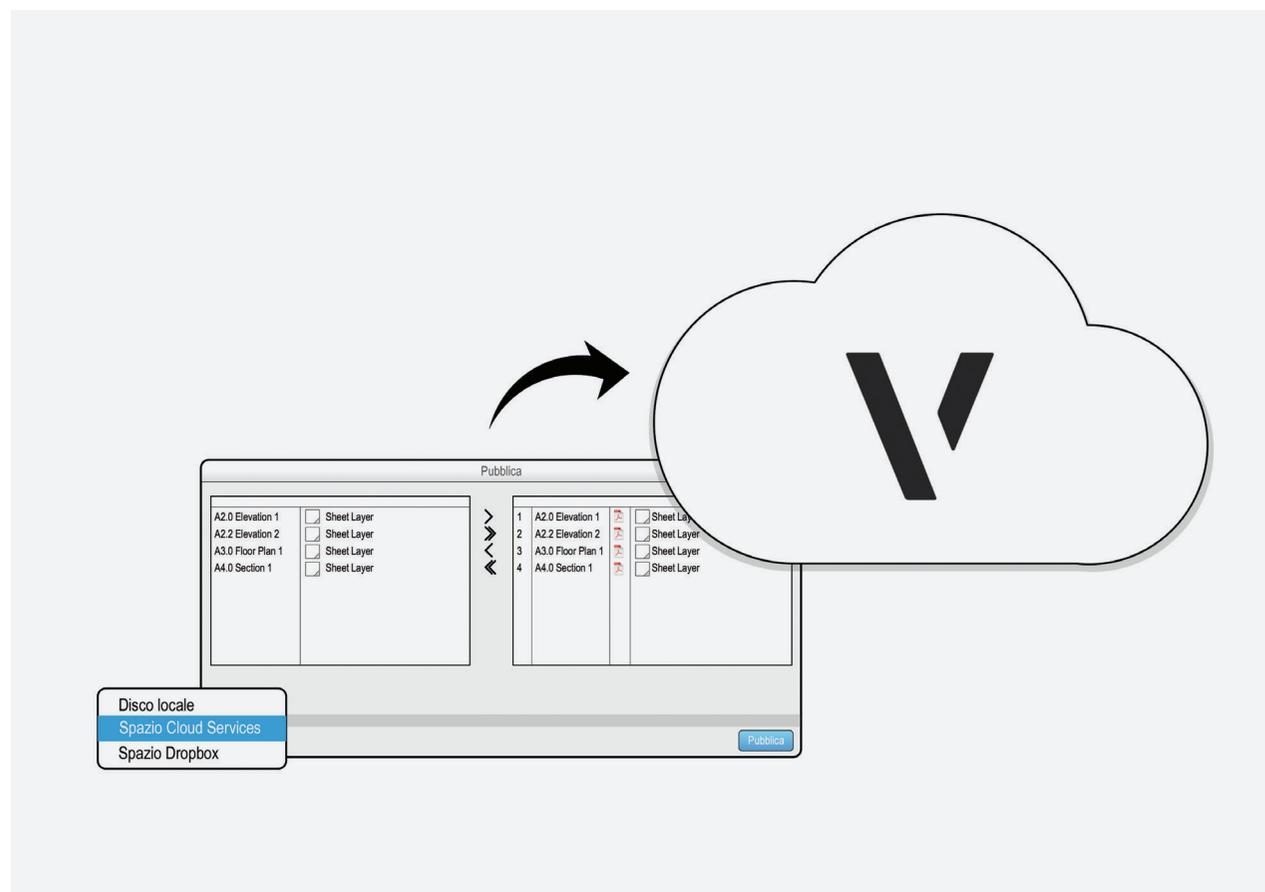
# CONDIVISIONE DEI PROGETTI

B A L S D R



Le nuove funzioni di condivisione dei progetti costituiscono un mezzo intuitivo per comunicare e collaborare con il vostro team durante tutto il processo di progettazione. Ora è possibile lavorare contemporaneamente sullo stesso file di Vectorworks e semplificare l'intero processo, dallo schizzo iniziale all'esecuzione finale.

La nostra tecnologia di condivisione del progetto non richiede investimenti in costose soluzioni client-server e permette di partecipare allo sviluppo del progetto all'interno team. È possibile assegnare livelli di accesso diversificati ai vari membri del team, in modo da definire i compiti affidati ai singoli operatori, che possono confermare le modifiche anche quando non sono connessi alla rete.



# CLOUD SERVICES

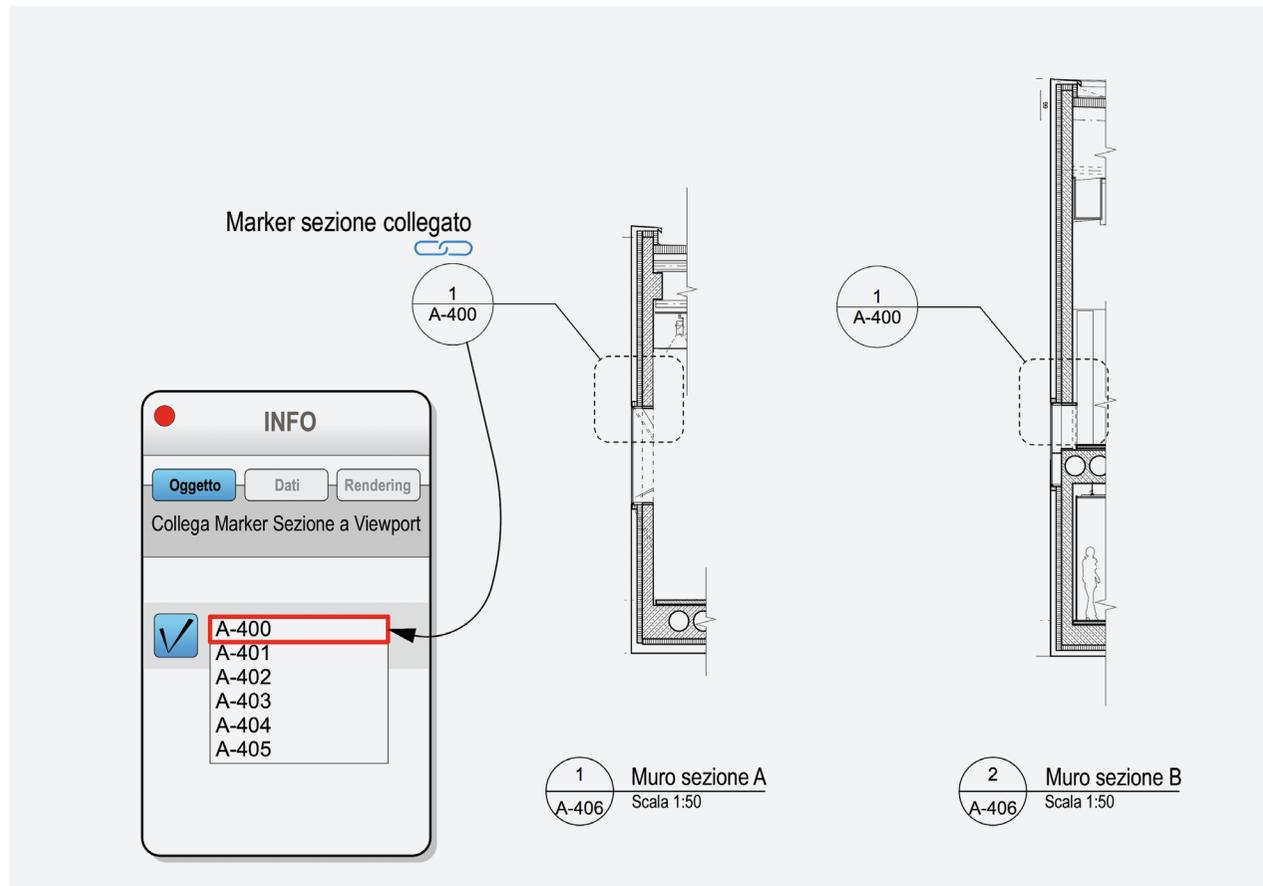
## IN VECTORWORKS

Coloro che hanno sottoscritto un contratto di assistenza e manutenzione **Vectorworks Service Select** possono ora usufruire dei nostri servizi Cloud direttamente dall'interno di Vectorworks. Con un solo clic è possibile pubblicare i propri progetti Vectorworks per una facile condivisione, la collaborazione e la visualizzazione tramite il portale web su Cloud o tramite l'app mobile **Vectorworks Nomad**.

Per ulteriori informazioni, vedere:  
<http://www.vectorworks.it/service-select>.

# MARCATORI SEZIONE/DETTAGLIO COLLEGATI

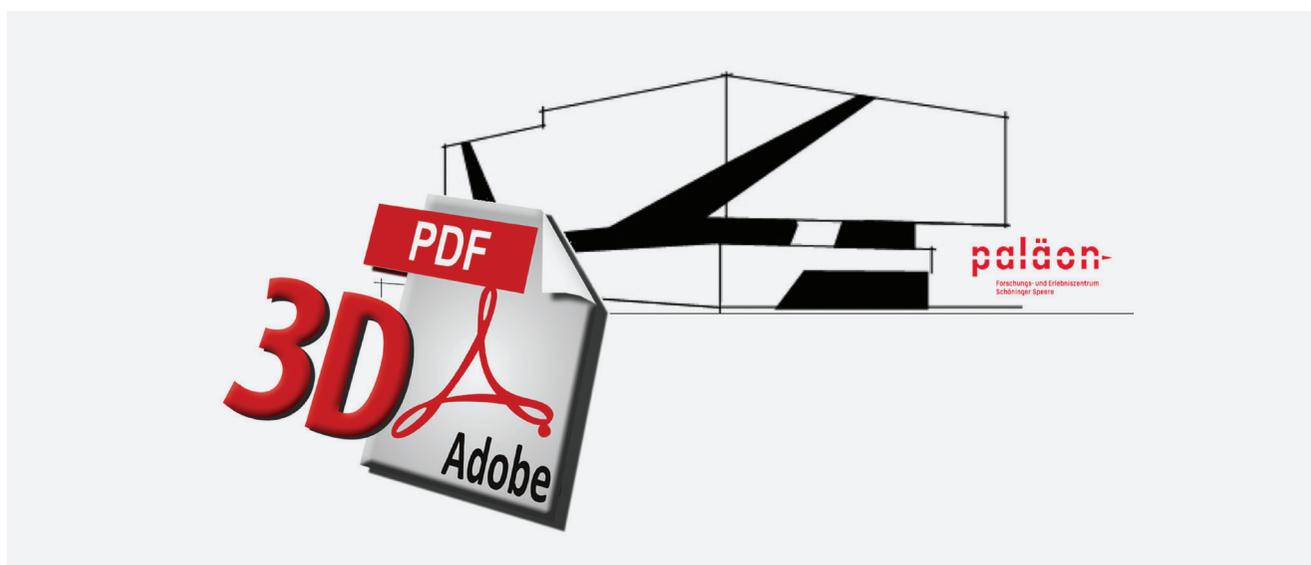
B A L S D R



Ora è possibile aggiungere marcatori di sezione o prospetto e marcatori di dettaglio in modo che siano collegati alle Viewport di sezione o di dettaglio per una navigazione disegno ancor più rapida.

## IMPORTAZIONE FILE OBJ E STL

B A L S D ®



B A L S D ®

## ESPORTAZIONE PDF 3D

Grazie al formato PDF 3D è possibile inviare a clienti e collaboratori il modello 3D per poterlo visualizzare, sezionare ed annotare, senza però consentire loro di modificarlo o riutilizzarlo. Per la visualizzazione dei PDF 3D raccomandiamo l'uso di applicazioni come Bluebeam® Revu® o Adobe® Acrobat®.

Vectorworks è famoso per la sua capacità di collaborazione tramite i molti formati di file che i professionisti del settore utilizzano durante il processo di progettazione e costruzione. In questa nuova versione abbiamo aggiunto alle nostre capacità di importazione due formati di file 3D molto diffusi. Le nuove funzioni di importazione in formato OBJ e STL offrono ai progettisti la possibilità di importare una grande quantità di risorse 3D che vengono generate da altre applicazioni di modellazione 3D e di prototipazione rapida.



# MIGLIORIE ALLO SCHEDARIO E AL FOGLIO ELETTRONICO



## ODBC MIGLIORATO PER IFC

Miglior flusso di lavoro ed interscambio dati più facile grazie della connettività ODBC per i dati IFC e COBie nella gestione di informazioni sull'edificio..

(B) (A) (L) (S) (D) (R)

## FUNZIONALITÀ BIM DEL FOGLIO ELETTRONICO

Il Foglio Elettronico ha più funzionalità BIM, grazie alle nuove opzioni per controllare e gestire i vari aspetti relativi alle informazioni dei progetti.

(B) (A) (L) (S) (D) (R)

	A	B	C	D
1	<b>Walls</b>			
2	Component Thickness	Lambda Values	R Value	U Value
3.1	0.064	0.04	5.22	0.19
3.2	0.064	0.04	5.22	0.19
3.3	0.064	0.04	5.22	0.19
3.4	0.064	0.04	5.22	0.19
4				
5	<b>Roof</b>			
6.1	0.005	0.29	0.06	17.62
7				
8	<b>Slab</b>			
9.1	0.1	2	0.16	6.1
10				

## NUOVA FORMULA PER ESEGUIRE GLI SCRIPT

Con Vectorworks 2016, le righe di Schedario del Foglio Elettronico possono eseguire degli script in modo da creare funzioni speciali.

**B A L S D R**

## MODIFICA DIRETTA DELLE CELLE DEL FOGLIO ELETTRONICO

Ora è possibile effettuare un doppio clic in qualsiasi cella del Foglio Elettronico per effettuare una modifica diretta del contenuto della cella.

**B A L S D R**

Abaco porte-finestre @ 100%

File Modifica Visualizza Inserisci Formato

	A	B	C	D	E	F	G	
1	<b>Abaco porte-finestre</b>							
2	<b>Immagine</b>					<b>Dimensioni</b>		
3			<b>Cod.</b>		<b>Largh.</b>	<b>Alt.</b>	<b>Spess.</b>	
4.1		D-	01		182,9cm	213,4cm	8cm	
4.2		D-	02		91,4cm	203,2cm	4,4cm	
4.3		D-	03		76,2cm	203,2cm	3,2cm	
4.4		D-	04		137,2cm	203,2cm	3,5cm	
4.5		D-	04		137,2cm	203,2cm	3,5cm	
4.6		D-	01		91,4cm	203,2cm	4,4cm	
4.7		D-	01		76,2cm	203,2cm	3,2cm	
4.8		D-	01		152,4cm	228,6cm	4,4cm	

DXF/DWG

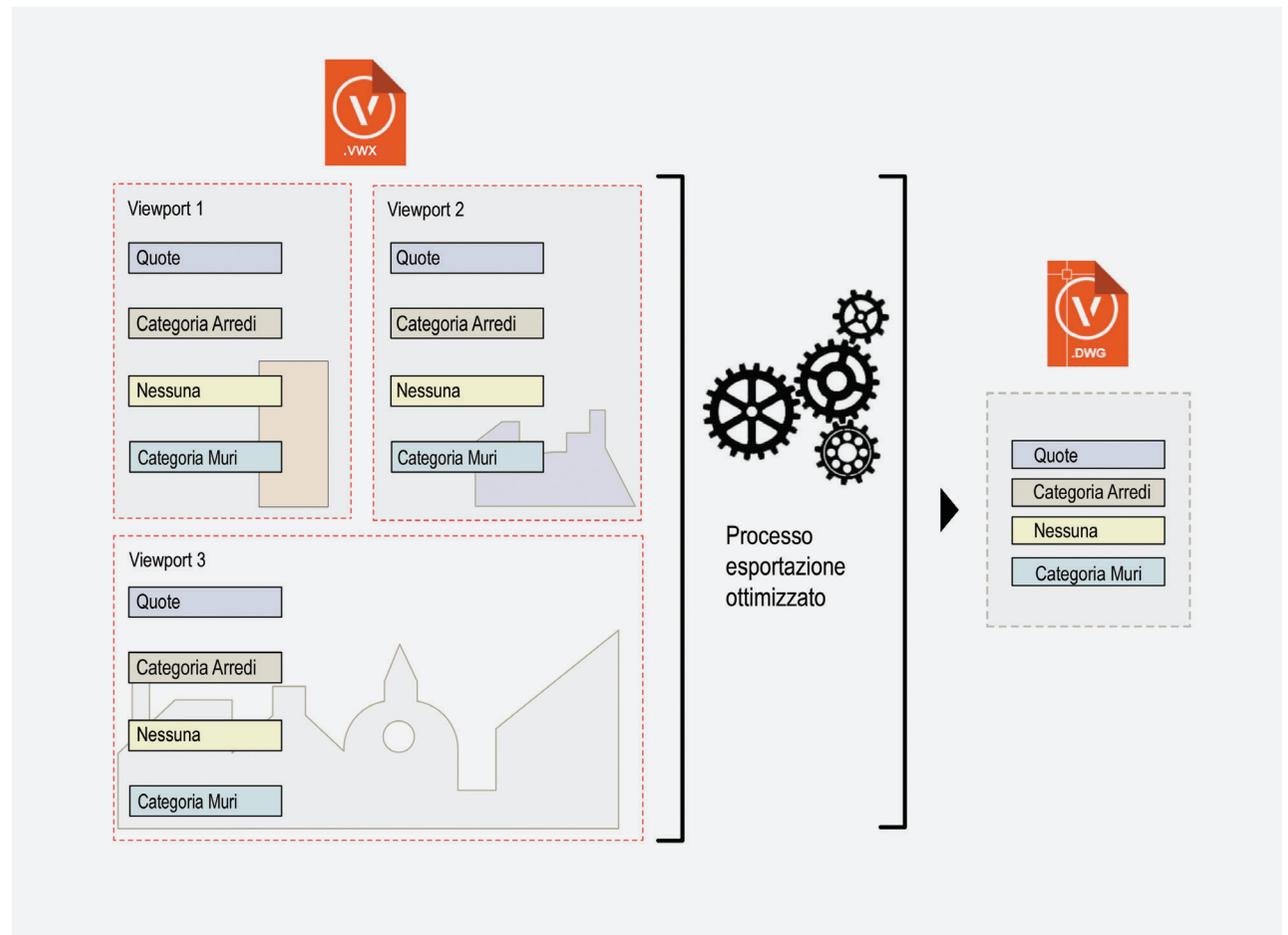
# MIGLIORATO

Vectorworks fornisce un supporto di alta qualità per la conversione dei file DXF/DWG di AutoCAD®. Anche quest'anno abbiamo nuovamente migliorato il nostro convertitore:

## MIGLIORE ESPORTAZIONE IN DXF/DWG PER LE CATEGORIE DELLE VIEWPORT LUCIDO DESIGN

I vostri partner apprezzeranno i vostri file DXF/DWG che avranno un minor numero di layer, grazie alla nuova capacità di consolidare automaticamente le Categorie duplicate su viewport multiple.

**B A L S D R**



## ESPORTAZIONE DXF/DWG MIGLIORATA DELLE VIEWPORT LUCIDO PRESENTAZIONE

Potrete apprezzare la migliore gestione di invio dei disegni ai collaboratori: i Lucidi presentazione ora vengono esportati con solo le Categorie che sono visibili nelle Viewport o che sono in uso nel Lucido presentazione esportato.

**B A L S D** (R)

## MAPPATURA DELLE CATEGORIE/LUCIDI DI VECTORWORKS SUI LAYER DXF/DWG

È possibile mantenere i propri nomi delle Categorie di Vectorworks e generare dei file DXF/DWG con i nomi dei layer basati sugli standard dei collaboratori.

**B A L S D** (R)

The diagram illustrates the process of exporting Vectorworks drawings to DXF/DWG format with improved viewport presentation. It shows the 'Organization' dialog box, a vertical label 'Organizzazione personale dei Lucidi', a gear icon, and the 'Layer' list in the software interface.

**Organization Dialog Box:**

Class	Design Layer Name	Scale	Story
01	01 Walls 2	1:4	
02	Footprint	2:148	
03	Layout	3:148	
04	Area 0 Cross	4:148	
05	Area 0 Rooms	5:148	
06	Area 1 Cross	6:148	
07	Area 1 Rooms	7:148	
08	Area 2 Cross	8:148	
09	Area 2 Rooms	9:148	
10	M 3 Roof	10:148	
11	M 3 Roof Trim	11:148	
12	M 3 Roof Sheathing	12:148	
13	M 3 Roof Framing	13:148	
14	M 3 Band	14:148	
15	B 3 Roof	15:148	
16	B 3 Roof Trim	16:148	
17	B 3 Roof Sheathing	17:148	
18	B 3 Roof Framing	18:148	
19	B 2 Floor Frame	19:148	
20	B 2 Clp	20:148	
21	B 2 Columns	21:148	
22	B 2 Walls	22:148	
23	B 2 Band	23:148	
24	B 2 Trim Window	24:148	
25	B 2 Bandboard	25:148	
26	B 2 Floor Finish	26:148	
27	B 2 Sub Floor	27:148	
28	B 2 Floor Frame	28:148	
29	B 1 Floor Frame	29:148	
30	B 1 Clp	30:148	
31	B 1 Columns	31:148	
32	B 1 Columns	32:148	
33	B 1 Exterior Trim	33:148	
34	B 1 Walls	34:148	
35	B 1 Roof Sheathing	35:148	
36	B 1 Trim Window	36:148	
37	B 1 Floor	37:148	
38	B 1 Bandboard	38:148	

**Layer List:**

- tekst\_
- \_X\_10-152-B assen|assen\_ter
- \_X\_10-152-B assen|maten\_
- \_X\_10-152-B assen|tekst\_
- \_X\_10-152-B0|arcering\_51
- \_X\_10-152-B0|arcering\_balk
- \_X\_10-152-B0|arcering\_beto
- \_X\_10-152-B0|arcering\_kolor
- \_X\_10-152-B0|arcering\_mets
- \_X\_10-152-B0|arcering\_oper
- \_X\_10-152-B0|arcering\_slof
- \_X\_10-152-B0|arcering\_wand
- \_X\_10-152-B0|assen\_ligger

## ESPERIENZA UTENTE

# MIGLIORATA



### NUOVO GESTORE MIGRAZIONE

In Vectorworks 2016 abbiamo reso più semplice il passaggio da una vecchia versione a quella nuova. Il nuovo Gestore Migrazione è in grado di trasferire gli Schemi, le impostazioni, i modelli ed il Catalogo delle risorse, evitando di dover effettuare questa operazione manualmente.

### AGGANCIO TAVOLOZZE IN MAC OS X

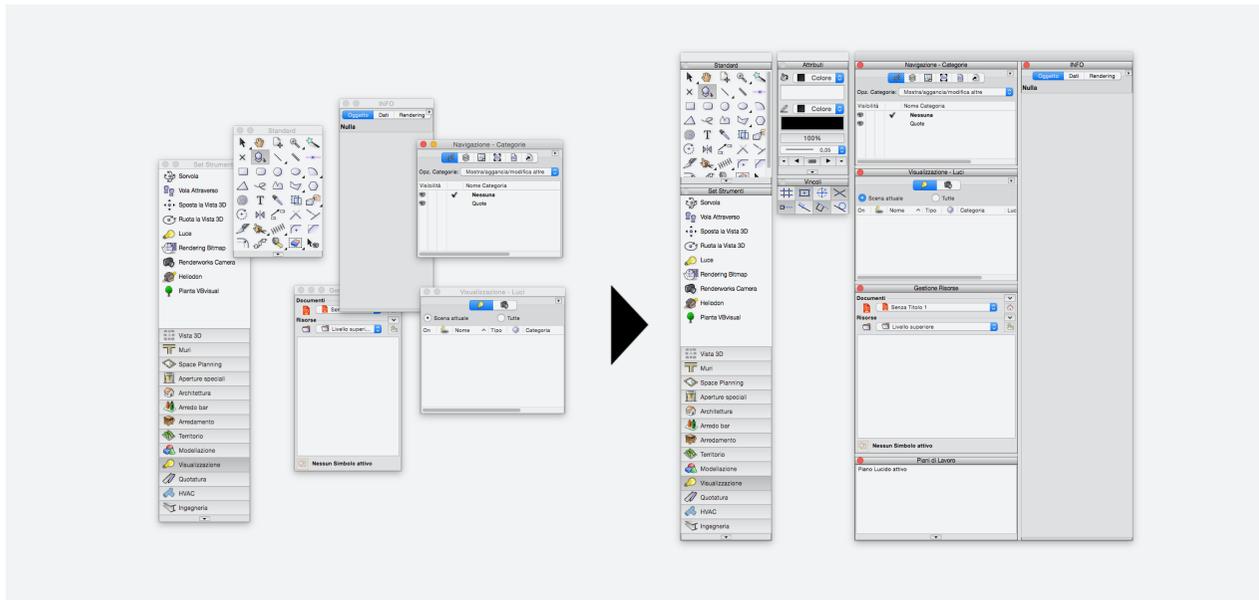
La nuova funzionalità di aggancio delle tavolozze è una splendida aggiunta alla esperienza d'uso in ambiente Mac con il software Vectorworks. Le tavolozze possono essere facilmente raggruppate, organizzate ed ancorate alla finestra dell'applicazione.

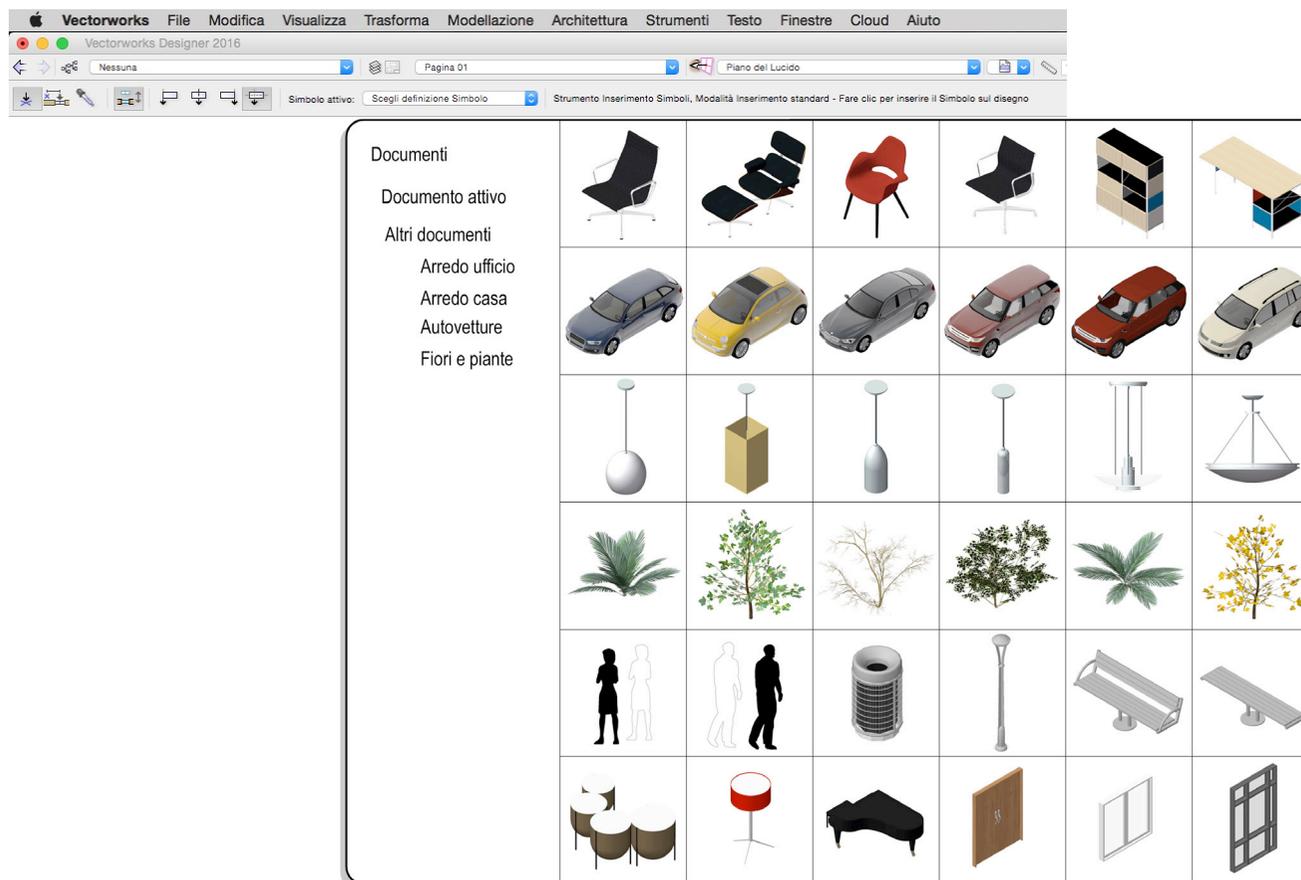
### MIGLIOR GESTIONE DI RISORSE AGGIUNTIVE

Abbiamo migliorato il **Vectorworks Package Manager** in modo da rendere più facile identificare le librerie che si desiderano installare. Abbiamo inoltre aggiunto un gran numero di librerie in modo darvi più opzioni durante la creazione dei vostri progetti.

### MIGLIOR NOTIFICA DI NUOVE VERSIONI

Il sistema di notifica della presenza di nuove versioni del software è stato migliorato ed ora è in grado di dare più informazioni (solo versione in italiano).





## SOSTITUZIONE DELLE RISORSE CANCELLATE

Grazie ad una nuova procedura durante le fasi di cancellazione delle risorse è ora possibile scegliere un elemento sostitutivo da usare al posto della risorsa che vogliamo eliminare.

## ANTEPRIMA DELLE RISORSE

Le liste delle risorse presenti nei menu a comparsa sono state nettamente migliorate ed offrono un'anteprima grafica delle risorse, in modo da semplificare l'identificazione della risorsa desiderata.

## SUPPORTO MIGLIORATO PER SCHEMI AD ALTA RISOLUZIONE IN WINDOWS

Gli utenti su Windows possono ora visualizzare i loro progetti su schermi ad alta risoluzione con una qualità migliorata.

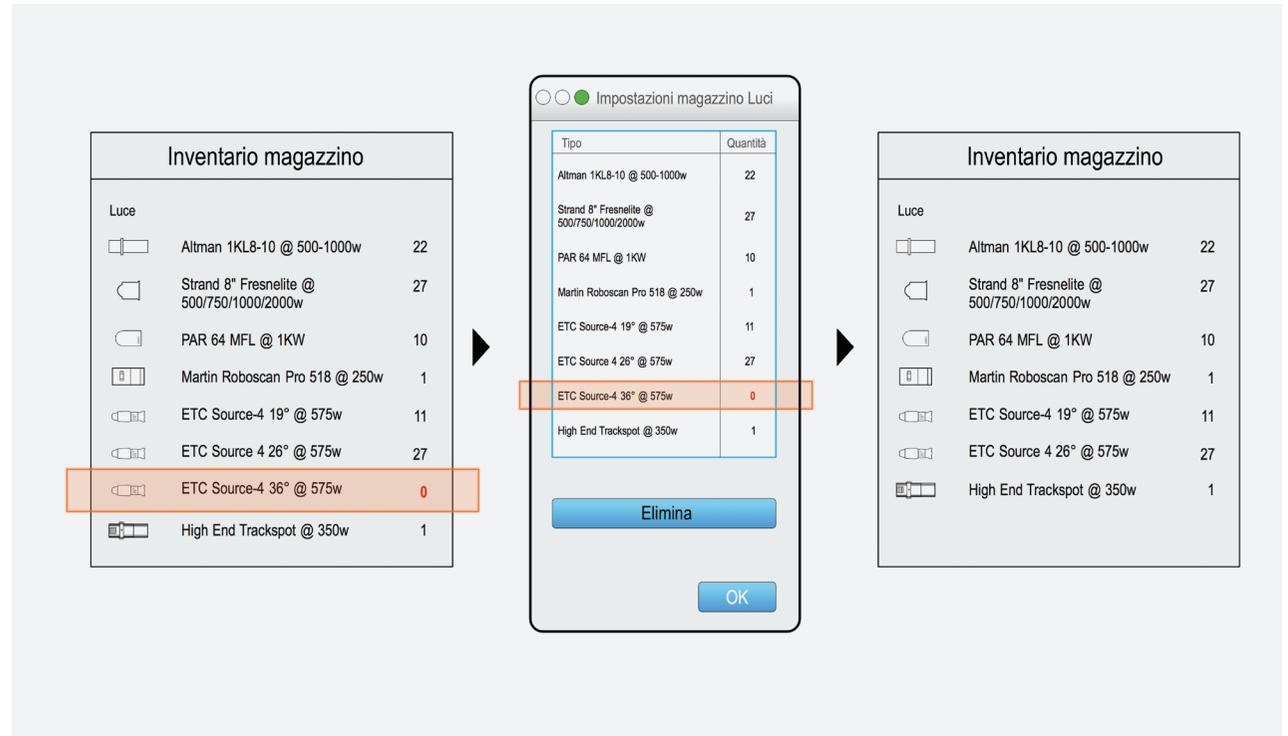
## SELEZIONA ATTRIBUTI E SELEZIONA SIMILI OPERANO CON OGGETTI ARCHITETTONICI E QUOTE

Gli strumenti Seleziona Attributi e Seleziona Simili sono stati potenziati e sono ora in grado di operare su muri, solai, tetti e quote.

## RIDIMENSIONAMENTO AUTOMATICO DEI MARCATORI VIEWPORT

I marcatori si adattano automaticamente nel caso di cambio di Scala di una Viewport, in modo da mantenere una dimensione coerente sui Lucidi presentazione.

(B)  
(A)  
(L)  
(S)  
(D)  
(R)



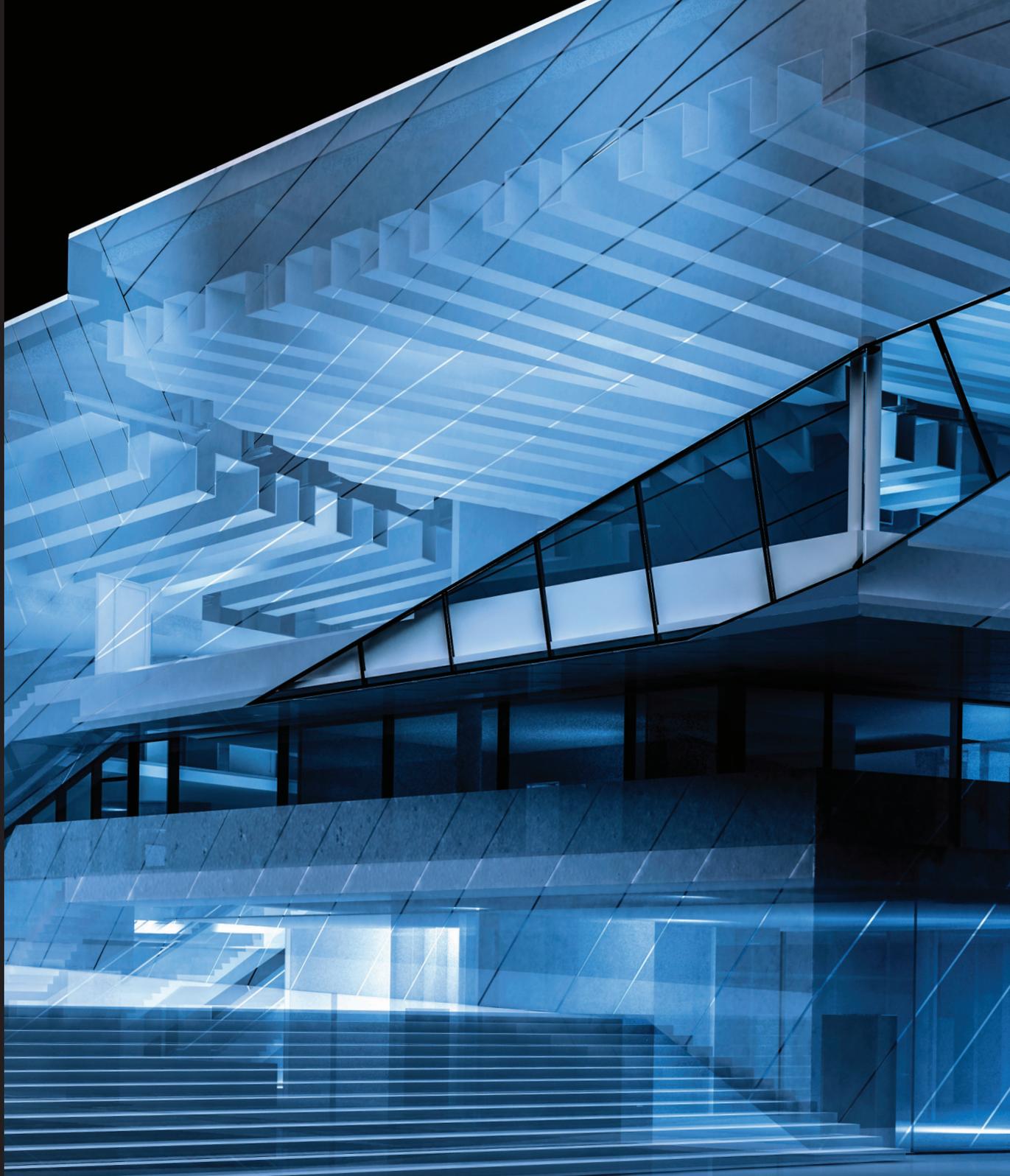
# FLESSIBILITÀ MIGLIORE IN SPOTLIGHT

Ora è possibile organizzare meglio i Puntamenti, usare le Categorie per controllare la visibilità e l'aspetto degli oggetti parametri di Spotlight, gestire meglio il magazzino e le Leggende Etichette grazie a diverse migliorie nella usabilità che semplificano il flusso di lavoro con Vectorworks Spotlight.



# 05 TRASFORMARE IL MONDO

La ragione per cui si fa ciò che si fa è quella di creare esperienze che plasmino il nostro mondo. Non importa quale sia il tipo di design, quello che si vuole creare è esperienza. Dal primo schizzo iniziale fino alla consegna del lavoro finito, il software Vectorworks è qui per aiutarvi a trasformare il mondo.







Ispirazione Barrio Escudero Pabillions.. Modellazione di Tim Connors

# SUPERFICI DI SUDDIVISIONE

B A L S D R

Tramite le funzioni di modellazione basate su superfici di suddivisione è possibile trasformare delle linee guida e delle forme di base in superfici lisce modellabili per creare sculture, scenografie multi-dimensionali, pezzi unici che attirino l'attenzione, giochi d'acqua, prospettive forzate, e tutto quello che la vostra fantasia vi permette di immaginare. Questa tecnologia, che si basa sulla libreria **OpenSubdiv** dei **Pixar Animation Studios**, apre nuove vie nello sviluppo delle forme nei settori dell'architettura, della scenografia, della progettazione del paesaggio e a chi si occupa di design. Potrete creare qualsiasi forma immaginabile e sviluppare progetti non accessibili a chi usa un software CAD tradizionale.



# LE NOVITÀ DELLA VERSIONE 2016

<b>B</b>	<b>A</b>	<b>L</b>	<b>S</b>	<b>D</b>	<b>R</b>
Basic	Architect	Landmark	Spotlight	Designer	Renderworks

## ESPLORA LE POSSIBILITÀ

Marionette		✓	✓	✓	✓
------------	--	---	---	---	---

## CATTURARE L'ISPIRAZIONE

Modellazione tramite superfici di suddivisione	✓	✓	✓	✓	✓
Point Cloud (nuvola di punti)		✓	✓	✓	✓

## SVILUPPARE IL DESIGN

Energos		✓			✓
Sezioni orizzontali dal Volume di sezione		✓	✓	✓	✓
Componenti dei tetti e stili		✓	✓	✓	✓
Solai migliorati					
Riferimento solaio tramite bordo inferiore/superiore		✓	✓	✓	✓
Modificatori 3D sui solai		✓	✓	✓	✓
Vectorworks Spotlight migliorato					
Migliorie agli Apparecchi di illuminazione				✓	✓
Traliccio curvo tramite diametro				✓	✓
Migliorie agli strumenti fotometrici				✓	✓
Rampa parametrica (solo versione in italiano)		✓			✓
Pavimentazione migliorata			✓		✓

	<b>B</b>	<b>A</b>	<b>L</b>	<b>S</b>	<b>D</b>	<b>R</b>
	Basic	Architect	Landmark	Spotlight	Designer	Renderworks
<b>Migliorie alla Modellazione del terreno</b>						
Spianate con pendenze multiple		✓	✓		✓	
Frecce di flusso migliorate		✓	✓		✓	
<b>Modificatori DTM più potenti</b>						
Raccogliere i Modificati Sito su Lucidi specifici		✓	✓		✓	
Opzioni contour Modificatore Sito		✓	✓		✓	
Registrazione delle impostazioni del DTM In set richiamabili		✓	✓		✓	
Creazione Delimitatore di spianata migliorato			✓			
Creazione sezione di solido da Deflusso-scarico		✓	✓	✓	✓	
Paranco a catena				✓	✓	
Creazione Stage migliorata				✓	✓	

# LE NOVITÀ DELLA VERSIONE 2016

<b>B</b>	<b>A</b>	<b>L</b>	<b>S</b>	<b>D</b>	<b>R</b>
Basic	Architect	Landmark	Spotlight	Designer	Renderworks

## RENDERWORKS

CINEMA 4D Render Engine migliorato					✓
Tecniche di visualizzazione					
Ambient Occlusion					✓
Effetti fotografici					✓
Shader "Erba"					✓
Miglioramento della Renderworks Camera					✓
Modalità "Videogioco" per lo spostamento in prospettiva					✓

## FLUSSO DI LAVORO MIGLIORATO

Condivisione dei progetti		✓	✓	✓	✓
Esportazione PDF 3D		✓	✓	✓	✓
Migliorie allo Schedario e al Foglio Elettronico					
ODBC migliorato per IFC		✓	✓	✓	✓
Funzioni BIM nel Foglio Elettronico		✓	✓	✓	✓
Nuova formula per eseguire gli Script	✓	✓	✓	✓	✓
Modifica diretta delle celle del Foglio Elettronico	✓	✓	✓	✓	✓
Marcatori Sezione/Dettaglio collegati		✓	✓	✓	✓
Importazione file OBJ e STL	✓	✓	✓	✓	✓

	<b>B</b>	<b>A</b>	<b>L</b>	<b>S</b>	<b>D</b>	<b>R</b>
	Basic	Architect	Landmark	Spotlight	Designer	Renderworks
<b>DXF/DWG migliorato</b>						
Migliore esportazione in DXF/DWG per le Categorie delle Viewport Lucido Design		✓	✓	✓	✓	
Esportazione DXF/DWG migliorata delle Viewport Lucido Presentazione	✓	✓	✓	✓	✓	
Mappatura delle Categorie/Lucidi di Vectorworks sui Layer DXF/DWG	✓	✓	✓	✓	✓	
Funzioni architettoniche aggiuntive in Landmark e Spotlight		✓	✓	✓	✓	
Migliorie allo strumento "Annotazione"	✓	✓	✓	✓	✓	
Mostra a Linee Nascoste le Viewport Sezione appiattite su Lucidi design		✓	✓	✓	✓	
<b>ESPERIENZA UTENTE MIGLIORATA</b>						
Nuovo Gestore Migrazione	✓	✓	✓	✓	✓	
Aggancio tavolozze in Mac OS X	✓	✓	✓	✓	✓	
Miglior notifica di nuove versioni (solo versione in italiano)	✓	✓	✓	✓	✓	
Miglior gestione del download delle Risorse aggiuntive	✓	✓	✓	✓	✓	
Sostituzione delle risorse cancellate	✓	✓	✓	✓	✓	
Ridimensionamento automatico dei Marcatori Viewport	✓	✓	✓	✓	✓	
Anteprima delle Risorse	✓	✓	✓	✓	✓	
"Seleziona Attributi" e "Seleziona Simili" operano con oggetti architettonici	✓	✓	✓	✓	✓	
Supporto migliorato per schemi ad alta risoluzione in Windows	✓	✓	✓	✓	✓	

# LE NOVITÀ DELLA VERSIONE 2016

B

A

L

S

D

R

Basic

Architect

Landmark

Spotlight

Designer

Renderworks

## Miglioramento del flusso di lavoro in Vectorworks Spotlight

Usare le Categorie per controllare la visibilità e l'aspetto degli oggetti Spotlight

✓

✓

Eliminare gli elementi dal magazzino Luci

✓

✓

Il contenitore delle etichette può essere riportato nella Legenda Etichette

✓

✓

Categoria definibile dall'utente per gli oggetti Puntamento

✓

✓

Miglior gestione per i dati Landmark

✓

✓

Supporto VectorScript/SDK per la creazione di Psets personali IFC

✓

✓

✓

✓

Controllo sull'unità di misura dell'elevazione dei Punti trigonometrici

✓

✓

✓

Dati IFC associati agli Stili Muro e Stili Solaio

✓

✓

✓

✓

Nuova configurazione per l'oggetto parametrico Freccia Nord

✓

✓

✓

✓

Consolidamento per le Categorie dei componenti di muri, solai e tetti

✓

✓

✓

✓

Miglior controllo sulla congiunzione automatica dei muri

✓

✓

✓

✓

Nuovo menu di modifica dei Piani Edificio e degli stili

✓

✓

✓

✓

Nuovo comando per la creazione di uno Stile Solaio da un solaio senza stile

✓

✓

✓

✓

Mantenimento delle congiunzioni a Y nella connessione automatica dei muri

✓

✓

✓

✓

	<b>B</b>	<b>A</b>	<b>L</b>	<b>S</b>	<b>D</b>	<b>R</b>
	Basic	Architect	Landmark	Spotlight	Designer	Renderworks
Lo strumento "Seleziona Attributi" ora opera anche sulle quotature	✓	✓	✓	✓	✓	
Eliminazione degli oggetti identici (cloni)	✓	✓	✓	✓	✓	
Lo strumento "Modifica" supporta archi e linee	✓	✓	✓	✓	✓	
Migliorie al comando "Allinea/Distribuisci"	✓	✓	✓	✓	✓	
Vectorworks Script Editor migliorato	✓	✓	✓	✓	✓	
Miglioramento usabilità comando "Pubblica"	✓	✓	✓	✓	✓	
Sostituzione della Categorie di un Simbolo	✓	✓	✓	✓	✓	
Esportazione nelle cinque precedenti versioni	✓	✓	✓	✓	✓	
Possibilità di includere nei PDF un subset di font		✓	✓	✓	✓	
Strumento "Annotazione" migliorato	✓	✓	✓	✓	✓	
Libreria delle Risorse espansa ed aggiornata	✓	✓	✓	✓	✓	✓

# INFO SU VECTORWORKS

---

Per Vectorworks, il design è essenziale. Fin dal 1985, forniamo prodotti software per i settori dell'architettura, del paesaggio e della scenografia, traendo ispirazione dal mondo che ci circonda per incoraggiare più di mezzo milione di progettisti che utilizzano il nostro software a creare esperienze che trasformino il mondo.

Il nostro impegno nello sviluppo del miglior software CAD/BIM multi-piattaforma disponibile al mondo ci ha insegnato una semplice verità: un progetto ha origine con l'ispirazione del designer. Vectorworks supporta questa ispirazione nelle fasi dell'esplorazione, della ricerca e della scoperta di soluzioni creative. Mettiamo a disposizione potenti strumenti per aiutare i progettisti a sviluppare le loro idee, a coltivare l'innovazione, a comunicare in modo efficace, per realizzare la loro creatività.

Siamo al servizio di coloro che desiderano creare esperienze che siano memorabili e che vogliono realizzare le cose che contano veramente. Ci rendiamo conto che per realizzare un ottimo design è necessario rivelare le opportunità che si affacciano sull'imprevisto, per soddisfare le esigenze di un mondo sempre più complesso. Sappiamo riconoscere il valore delle idee dei progettisti e cerchiamo di facilitare la creazione di qualcosa che possa essere veramente apprezzato e che sia unico, per esprimere il meglio nell'ambiente che ci circonda.

Design by Holzer Kobler Architekturen. Photo by Jan Bitter. janbitter.de.



# REQUISITI DI SISTEMA

---

Mac OS X 10.9 o 10.10

Windows 7 SP 1 (64-bit)

Windows 8 (64-bit)

Windows 8.1 (64-bit)

Windows 10 (64-bit)

64-bit Intel Core i5 (o equivalente AMD) o superiore

## RAM

4GB minima, 8GB altamente raccomandata

8GB – 16GB raccomandata per progetti grandi e rendering complessi

## Grafica\*

Scheda video dedicata altamente raccomandata.

Scheda video compatibile OpenGL 2.1

VRAM: 1GB minima, 2GB-4GB (raccomandata)

## Risoluzione schermo

1440x900 minima

1920x1080 o superiore raccomandata

\* Vectorworks 2016 dispone di funzionalità che fanno affidamento sulla presenza di schede video con GPU di classe. Le performance e la qualità dell'immagine elaborata dal **Vectorworks Graphics Module** dipendono direttamente dalla velocità, memoria ed estensioni supportate dalla scheda video. Queste caratteristiche hanno la capacità di offrire un flusso di lavoro molto veloce e fluido se è presente un hardware adeguato, ma possono avere problemi con hardware datato o incompatibile. La scheda video deve come minimo supportare OpenGL versione 2.1; le schede che non soddisfano questo requisito offrono funzionalità limitate e scarse performance, in particolare con il rendering in OpenGL. In generale, migliore è la scheda video, migliore sarà l'esperienza di lavoro con Vectorworks.

Per informazioni aggiornate sulle schede video raccomandate per Vectorworks 2016, vedere il Knowledgebase: <http://kbase.vectorworks.net>.

Per informazioni aggiornate sui requisiti di sistema, vedere: <http://www.vectorworks.it/sysreq/>



 **VECTORWORKS**  
A NEMETSCHKE COMPANY  
DISTRIBUTORE AUTORIZZATO



VideoCOM  
via Lamarmora, 7  
27058 Voghera (PV)  
Tel. 0383366712  
[www.videocom.it](http://www.videocom.it)

**VIDEOCOM, LIBERI DI CREARE™**

Vectorworks, Inc.  
7150 Riverwood Drive, Columbia, MD 21046-1295 USA

[vectorworks.net](http://vectorworks.net)  
T 410.290.5114

©2015 Vectorworks, Inc. Tutti i diritti riservati.

Vectorworks e Renderworks sono marchi registrati di Vectorworks, Inc.

